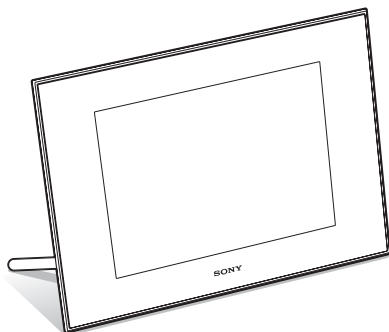


# ***Cornice digitale***

***DPF-XR100/VR100***



Manuale della cornice digitale

Prima dell'utilizzo

Operazioni preliminari

Funzioni avanzate

Utilizzo con un computer

Messaggi di errore

Risoluzione dei problemi

Informazioni aggiuntive

---

# Indice

---

## Prima dell'utilizzo

Fotogrammi dell'immagine di diversi tipi .....	4
Funzioni .....	5
Identificazione delle parti .....	8
■ Cornice digitale .....	8
■ Telecomando .....	9

---

## Operazioni preliminari

Preparazione del telecomando .....	10
Impostazione del supporto .....	11
Accendere la cornice digitale .....	13
Impostazione dell'ora corrente .....	14
Inserimento di una scheda di memoria .....	15
Modifica della visualizzazione .....	16
Visualizzazione della presentazione .....	18
Orologio e calendario visualizzazione .....	20
Modalità vista singola (visualizzazione di una singola immagine) .....	21
Visualizzazione indice .....	23
Riproduzione di un file video .....	24

---

## Funzioni avanzate

Presentazione .....	25
---------------------	----

Modifica delle impostazioni della presentazione .....	25
---	----

Riproduzione di una presentazione con musica di sottofondo .....	28
--	----

Importazione di un file musicale .....	28
--	----

Selezione di un file musicale da riprodurre .....	28
---	----

Riproduzione di musica di sottofondo con una presentazione .....	29
--	----

Modalità di aggiornamento .....	30
---------------------------------	----

Modalità di manutenzione .....	31
--------------------------------	----

Attivazione della modalità di manutenzione .....	31
--	----

Inizializzazione del sistema .....	31
------------------------------------	----

Importazione di immagini da una scheda di memoria alla memoria interna .....	32
--	----

Specificare l'apparecchio di riproduzione .....	35
---	----

Esportazione di un'immagine dalla memoria interna a una scheda di memoria .....	35
---	----

Eliminazione di un'immagine .....	37
-----------------------------------	----

Registrazione di un contrassegno .....	39
--	----

Ordinamento delle immagini .....	40
----------------------------------	----

Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine .....	41
--	----

Ingrandimento/riduzione di un'immagine .....	41
--	----

Rotazione di un'immagine .....	42
--------------------------------	----

Modifica delle impostazioni della funzione di spegnimento/accensione automatica .....	43
---	----

Uso della funzione di allarme .....	45
-------------------------------------	----

Modifica delle impostazioni .....	46
Procedura impostazioni .....	46
Voci da impostare .....	47
Collegamento a un televisore ad alta definizione (solo per il modello DPF-XR100) .....	50
Collegamento a un televisore ad alta definizione .....	50
Attivazione di un apparecchio esterno collegato alla cornice digitale .....	53

Scheda CompactFlash (solo per il modello DPF-XR100) .....	66
Note sull'uso delle schede di memoria .....	67
Indice analitico .....	68

---

## Utilizzo con un computer

Collegamento a un computer .....	55
Requisiti di sistema .....	55
Copia di un file di immagine da un computer alla cornice digitale .....	55
Scollegare il computer .....	56

---

## Messaggi di errore

Qualora venga visualizzato un messaggio di errore .....	57
--	----

---

## Risoluzione dei problemi

Qualora si verifichi un problema ...	59
--------------------------------------	----

---

## Informazioni aggiuntive

Informazioni sulle schede di memoria .....	65
“Memory Stick” .....	65
Scheda memoria SD .....	66
xD-Picture Card .....	66

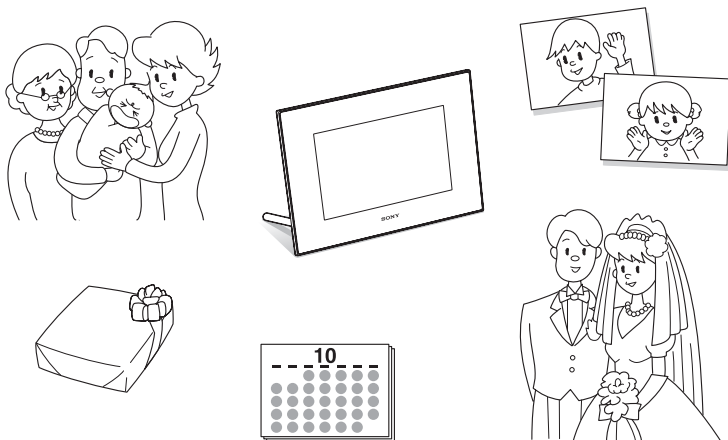
### Illustrazioni e schermate esemplificative utilizzate nel presente manuale

Illustrazioni e schermate esemplificative utilizzate nel presente manuale fanno riferimento al modello DPF-XR100 se non diversamente riportato.

Illustrazioni e schermate esemplificative utilizzate nel presente manuale potrebbero differire da quelle effettivamente utilizzate o visualizzate.

## **Fotogrammi dell'immagine di diversi tipi**

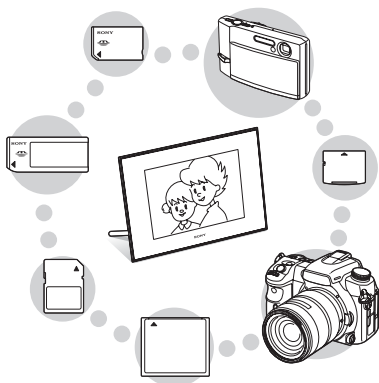
La Sony DPF-XR100/VR100 è una cornice digitale che consente di guardare facilmente le immagini scattate con una fotocamera digitale o un altro apparecchio senza l'utilizzo di un computer.



# Funzioni

## ■ Supporto per diverse schede di memoria\*

Supporta svariate schede di memoria e altri dispositivi, quali "Memory Stick", schede CompactFlash, schede di memoria SD, xD-Picture Card e memorie USB. È sufficiente inserire una scheda di memoria rimossa da una fotocamera digitale per poter visualizzare subito le immagini (pagine 15, 65).



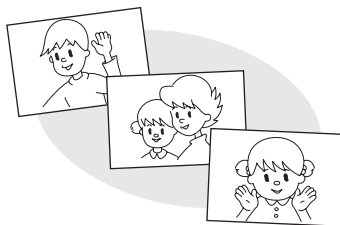
## ■ Diverse funzioni di visualizzazione

È possibile scegliere tra diverse modalità di visualizzazione come la visualizzazione della presentazione, la visualizzazione Orologio e calendario, la modalità Vista singola e la visualizzazione dell'Indice delle immagini (pagina 16).



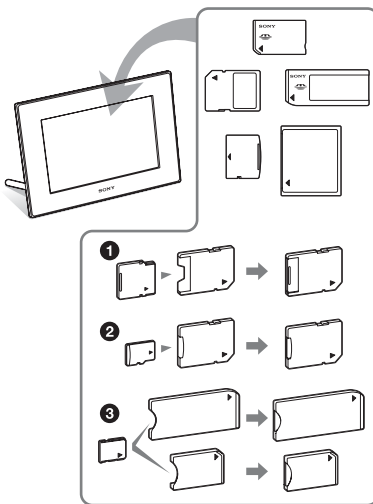
## ■ Vari stili di presentazione

L'immagine visualizzata può essere commutata automaticamente come se si sfogliassero le pagine di un album a mano. È possibile selezionare vari stili di presentazione, tra cui quelli con visualizzazione o calendario. È anche possibile modificare le impostazioni di riproduzione, ad esempio l'ordine di riproduzione (pagina 25).



## ■ Importazione delle immagini nella memoria interna

È possibile importare e salvare le immagini nella memoria interna (pagina 32).

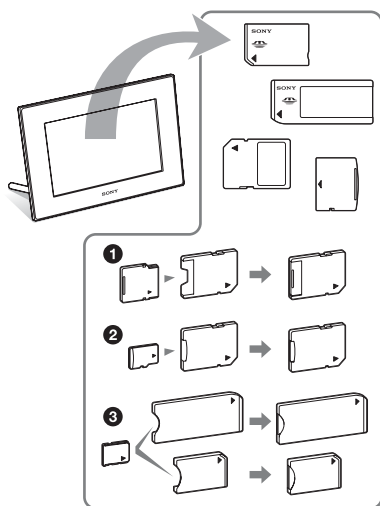


\* Quando si utilizza una miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② o "Memory Stick Micro" ③, assicurarsi di inserirla nell'adattatore adeguato.

Continua

## ■ Esportazione delle immagini

È possibile esportare le immagini della memoria interna sulla scheda di memoria (pagina 35).



\* Quando si utilizza una miniSD/miniSDHC ❶, microSD/microSDHC ❷ o "Memory Stick Micro" ❸, assicurarsi di inserirla nell'adattatore adeguato.

## ■ Riproduzione di file video/riproduzione di musica di sottofondo (BGM) con foto

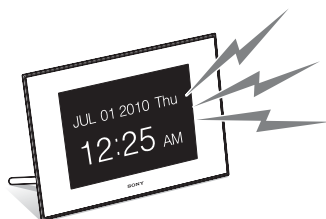
È possibile guardare un file video ripreso con la fotocamera digitale e anche foto, oltre che aggiungere musica di sottofondo alle immagini (pagine 24, 28).

## ■ Funzione di ordinamento

È possibile ordinare le immagini per evento, cartella, orientamento immagine, contrassegno e video/foto (pagina 40).

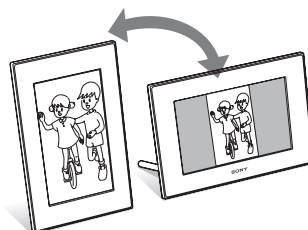
## ■ Funzione di allarme

L'utente viene avvisato all'ora specificata del giorno della settimana specificato con un allarme audio e una visualizzazione di allarme (pagina 45).



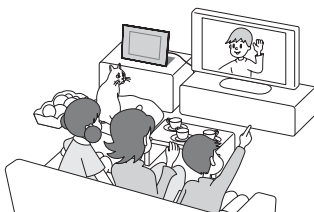
## ■ Rotazione automatica delle immagini

La cornice digitale ruota automaticamente le immagini nella corretta posizione. Inoltre, le immagini vengono ruotate automaticamente quando la cornice digitale si trova sia in posizione orizzontale che verticale (pagina 11).



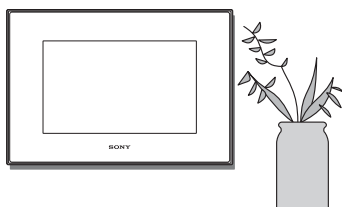
### ■ Collegamento a un televisore ad alta definizione per visualizzare le immagini su un grande schermo insieme a della musica (solo per il modello DPF-XR100)

Utilizzando il connettore HDMI OUT della cornice digitale, è possibile visualizzare su uno schermo di grandi dimensioni le immagini contenute in una scheda di memoria, in un apparecchio esterno o nella memoria interna, con un sottofondo musicale (pagina 50).



### ■ Montaggio a parete

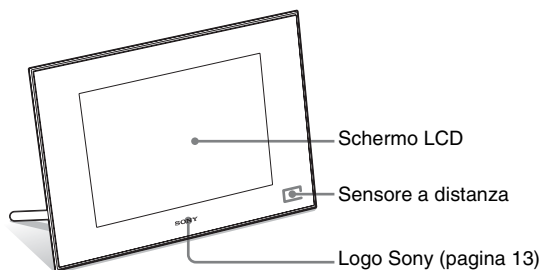
È possibile appendere la cornice fotografica sulla parete (Istruzioni per l'uso in dotazione, "Supporto – Visualizzazione foto su cornice digitale montata a parete").



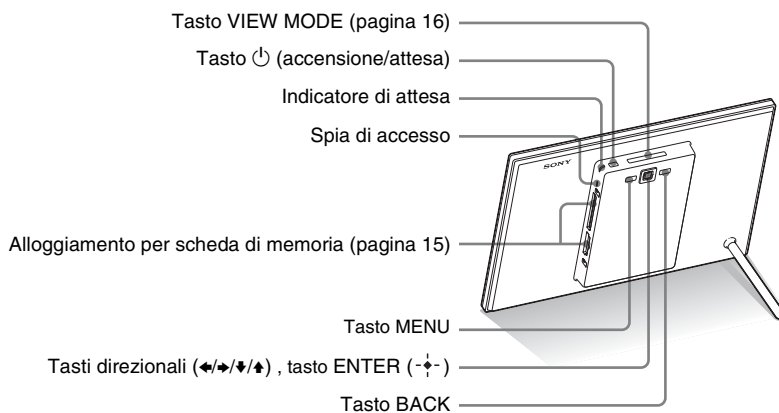
# Identificazione delle parti

## ■ Cornice digitale

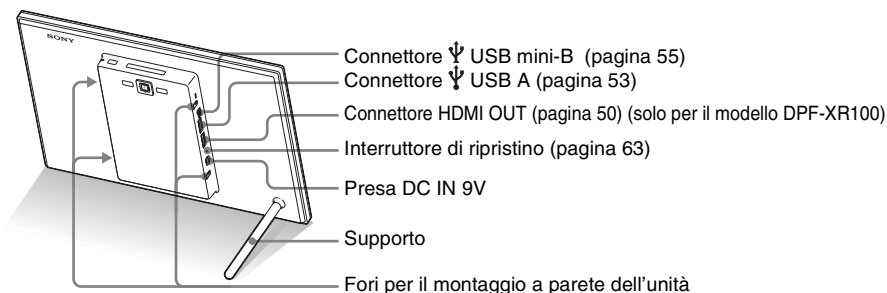
### Parte anteriore



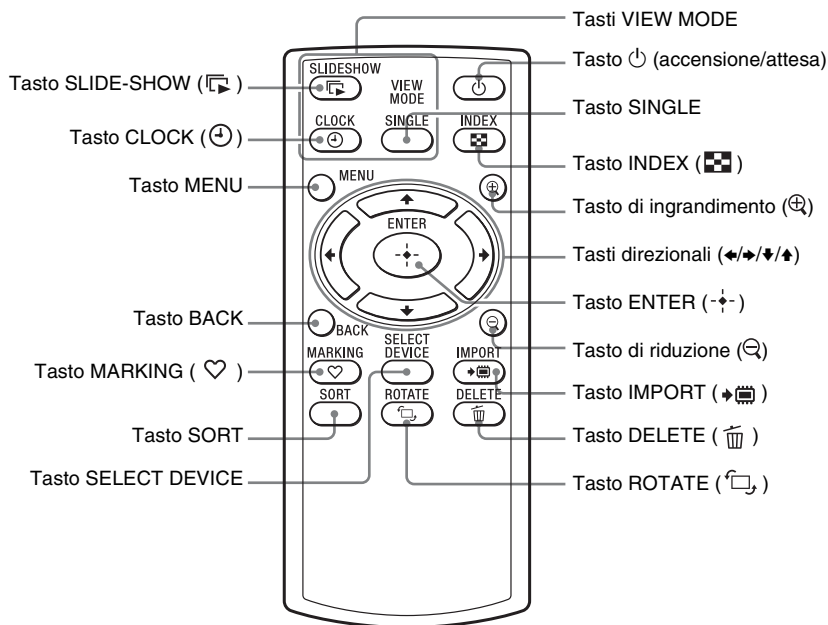
### Parte posteriore







## Telecomando



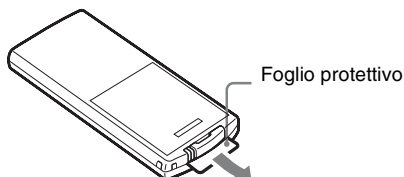
### Descrizioni presenti in questo manuale

Le operazioni descritte nel presente manuale si basano sul funzionamento del telecomando.

Se un'operazione viene eseguita in maniera diversa, ad esempio tramite il telecomando e i tasti posti sulla cornice digitale, la relativa spiegazione si trova nei suggerimenti.

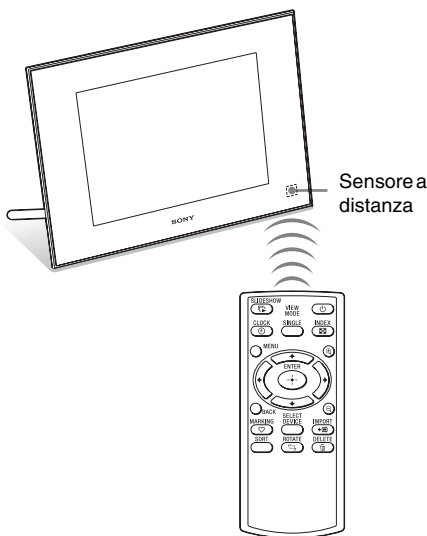
### Preparazione del telecomando

La pila al litio in dotazione (CR2025) è stata già inserita nel telecomando. Prima dell'uso, rimuovere il foglio protettivo come indica la figura.



#### Uso del telecomando

Indirizzare l'estremità superiore del telecomando verso il sensore a distanza della cornice digitale.



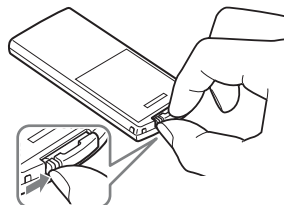
#### Nota

Se si utilizzano i tasti posti sulla cornice digitale montata a parete, si rischia di far cadere la cornice. Adoperare il telecomando per mettere in funzione la cornice digitale.

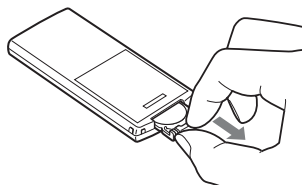
### Sostituzione della pila del telecomando

Se il telecomando cessa di funzionare, sostituire la pila (pila al litio CR2025) con una pila nuova.

#### 1 Premere la linguetta.



#### 2 Estrarre il portapila.



#### 3 Inserire una pila nuova e infilare nuovamente il portapila nel telecomando.

Inserire la pila in modo tale che il simbolo "+" sia rivolto verso l'alto.

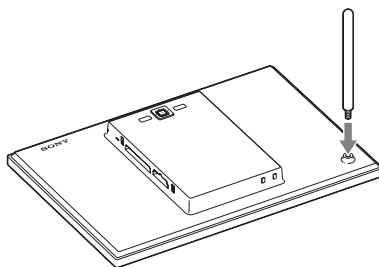
#### Note

- L'utilizzo di una pila diversa da quella specificata potrebbe comportare un guasto della pila.
- Provvedere allo smaltimento delle pile usate secondo le disposizioni delle autorità locali.
- Non riporre il telecomando in un luogo eccessivamente caldo e umido.
- Prestare attenzione all'introduzione di corpi estranei nel telecomando, ad esempio durante la sostituzione della pila.

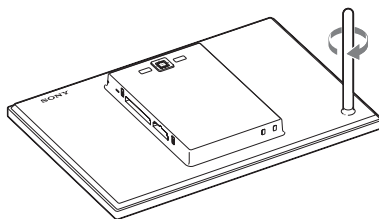
- L'uso improprio della pila può comprometterne il corretto funzionamento.
  - Non ricaricare la pila.
  - In caso di mancato utilizzo del telecomando per un periodo di tempo prolungato, rimuovere la pila dal telecomando per non comprometterne il funzionamento.
  - L'errato inserimento, la messa in corto circuito, lo smontaggio, il surriscaldamento della pila o il lancio della stessa nel fuoco possono irreparabilmente danneggiarla.

## Impostazione del supporto

- 1** Tenere saldamente la cornice digitale e inserire perpendicolarmente il supporto nel foro per vite posto nel pannello posteriore.

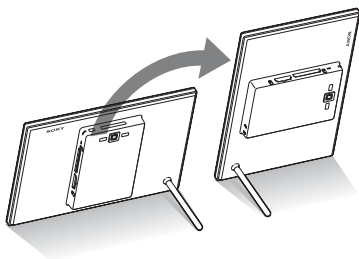


- 2** Avvitare bene il supporto nel foro per vite finché non si arresta.



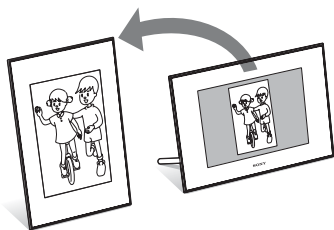
## Impostazione in orizzontale o in verticale

È possibile impostare la cornice digitale in posizione orizzontale o verticale ruotandola senza spostare il supporto.




Quando la cornice digitale viene posizionata verticalmente, in modo che i tasti delle operazioni si trovino a sinistra, anche la visualizzazione viene ruotata automaticamente sull'orientamento verticale.

Le direzioni indicate dai tasti direzionali posti sul pannello posteriore dipendono dal senso in cui è orientata la cornice digitale.



### Note

- Verificare la stabilità del supporto. Se il supporto non viene adeguatamente impostato, si rischia di far cadere la cornice digitale.
- Il logo Sony non si illumina quando la cornice digitale viene posizionata verticalmente o quando viene spenta.
- È anche possibile ruotare l'immagine manualmente (pagina 42).
- La cornice digitale non rileva né ruota l'orientamento delle immagini quando [Or. aut.

disp.] di [Impostaz. generali] sulla linguetta  (Impostazioni) è impostato su [Disatt.].

- Un file video non viene ruotato automaticamente anche se si cambia l'orientamento della cornice digitale.


### Suggerimento

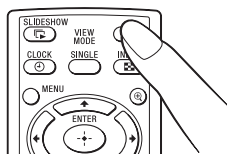
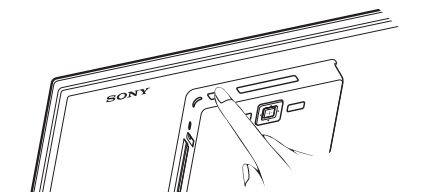
Girare il supporto è più semplice se lo si avvolge saldamente con una striscia di gomma al momento di rimuoverlo dalla cornice digitale.

# Accendere la cornice digitale


Se la cornice digitale è già stata accesa collegandola alla fonte di alimentazione CA, passare alla sezione successiva.

## Accensione

Premere  (accensione/attesa) sulla cornice digitale o sul telecomando per accendere. La luce dell'indicatore di attesa passa da rossa a verde. Il logo Sony sul pannello anteriore si accende.



## Spegnere

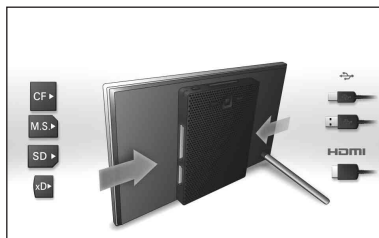
Tenere premuto  (accensione/attesa) sulla cornice digitale o sul telecomando fino allo spegnimento dell'apparecchio. La luce dell'indicatore di attesa passa da verde a rossa.

### Nota

Non scollegare l'alimentatore CA dalla cornice digitale o dalla presa elettrica CA prima che l'indicatore di attesa sia diventato rosso. In caso contrario, potrebbe danneggiarsi la cornice digitale.

## Operazioni allo stato iniziale


Quando la cornice digitale viene accesa senza una scheda di memoria caricata o un altro dispositivo collegato, viene visualizzata la schermata iniziale indicata di seguito.



Se la cornice digitale resta inattiva per un determinato periodo di tempo, viene visualizzata la modalità demo. Premendo un tasto qualunque diverso da quello di accensione, viene nuovamente visualizzata la schermata iniziale.

Innanzitutto, premere MENU durante la visualizzazione della schermata iniziale, quindi impostare data e ora.

# Impostazione dell'ora corrente

- 1 Premere MENU.
- 2 Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la linguetta  (Impostazioni).
- 3 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Impostaz. data e ora], quindi premere  $\rightarrow$ .



- 4 Impostare l'orologio mondiale.
  - ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Impostazioni orologio mondiale], quindi premere  $\rightarrow$ .
  - ② Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Ora locale], quindi premere  $\rightarrow$ .
  - ③ Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare l'area geografica in cui si vive, quindi premere  $\rightarrow$ .
  - ④ Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Ora leg. locale], quindi premere  $\rightarrow$ .
  - ⑤ Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Attivato] o [Disatt.], quindi premere  $\rightarrow$ .
  - ⑥ Premere BACK.

È possibile impostare fino a tre orologi mondiali diversi da quello della propria area geografica. Eseguire le operazioni da ② a ⑤ per impostare [Ora orologio 1], [Ora orologio 2], [Ora orologio 3] e le rispettive ore legali.

- 5 Impostare la data.
  - ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Data], quindi premere  $\rightarrow$ .

- ② Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare il mese, il giorno e l'anno, poi  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare un valore, quindi premere  $\rightarrow$ .

## 6 Impostare l'ora.

- ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Ora], quindi premere  $\rightarrow$ .
- ② Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare ore, minuti e secondi, premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare un valore, quindi premere  $\rightarrow$ .

## 7 Selezionare il formato data.

- ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Ord.visual.data], quindi premere  $\rightarrow$ .
- ② Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare un formato, quindi premere  $\rightarrow$ .
  - A-M-G
  - M-G-A
  - G-M-A

## 8 Impostare il giorno di inizio della settimana del calendario.

Quando il calendario viene visualizzato, è possibile impostare il giorno della settimana visualizzato sulla sinistra.

- ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [1° giorno settimana], quindi premere  $\rightarrow$ .
- ② Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Domenica] o [Lunedì], quindi premere  $\rightarrow$ .

## 9 Selezionare il formato di visualizzazione dell'ora.

- ① Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Vis. 12/24 ore], quindi premere  $\rightarrow$ .
- ② Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [12 ore] o [24 ore], quindi premere  $\rightarrow$ .

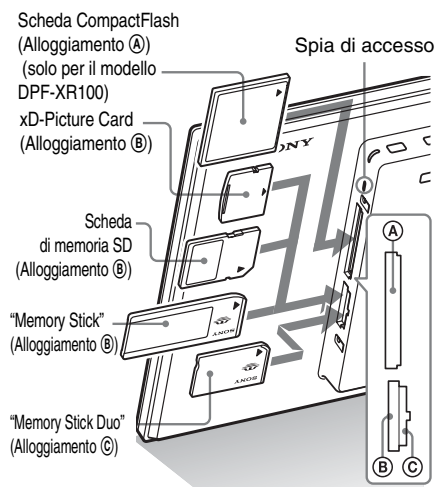
## 10 Premere MENU.

Viene chiusa la schermata menu.

# Inserimento di una scheda di memoria

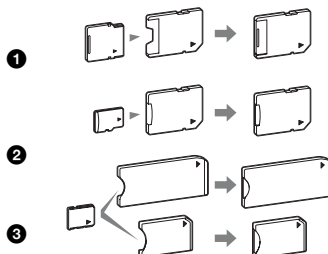
Inserire la scheda di memoria saldamente nel relativo alloggiamento con il lato riportante l'etichetta rivolto verso se stessi (in posizione frontale rispetto al retro della cornice digitale).

La spia d'accesso lampeggia quando la scheda di memoria è inserita correttamente. Qualora la spia d'accesso non lampeggi, reinserire la scheda di memoria dopo aver controllato il lato della scheda di memoria con l'etichetta.



## Nota

Quando si utilizza una miniSD/miniSDHC ①, microSD/microSDHC ② o supporti "Memory Stick Micro" ③, assicurarsi di inserirli nell'adattatore adeguato.



Per i dettagli sulle schede di memoria compatibili, vedere alle pagine da 65 a 67. Per i formati file supportati, fare riferimento alla sezione "Caratteristiche tecniche" nelle Istruzioni per l'uso.

## Inserimento di una scheda di memoria

Quando si inserisce una scheda di memoria, le immagini memorizzate su quest'ultima vengono visualizzate automaticamente. Se si spegne la cornice mentre è in corso la visualizzazione delle immagini e la si riaccende, la visualizzazione delle stesse immagini riprende.

## Modificare l'apparecchio di riproduzione

Premere SELECT DEVICE (pagina 35).

## Per espellere una scheda di memoria

Rimuovere la scheda di memoria dal relativo alloggiamento nella direzione inversa a quella dell'inserimento.

Non rimuovere la scheda di memoria mentre la spia d'accesso lampeggia.

## Note

- Questo è un alloggiamento compatibile con una "Memory Stick" sia standard che Duo, così da non rendere indispensabile l'utilizzo di un adattatore per "Memory Stick".

Continua

- L'alloggiamento multiuso per "Memory Stick" (Standard/Duo)/scheda di memoria SD/MMC/xD-Picture Card rileva automaticamente il tipo di scheda.
- Non inserire contemporaneamente più schede di memoria negli alloggiamenti ❷ e ❸. Se vengono inserite più schede di memoria, la cornice digitale non funziona correttamente.

### Suggerimento

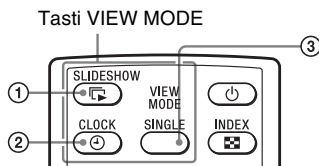
S-Frame non attiva la funzione di rotazione automatica se:

- Un file immagine è stato acquisito con una fotocamera digitale che non supporta la registrazione tag di rotazione Exif.
- Un file immagine è stato ritoccato e salvato senza l'uso di un apposito programma di ritocco che interrompe i tag di rotazione Exif.

## Modifica della visualizzazione

È possibile modificare lo stile di visualizzazione premendo i tasti VIEW MODE.

- 1 Premere il tasto corrispondente alla modalità vista che si desidera selezionare.



La visualizzazione passa alla modalità vista selezionata.

- 1  **Presentazione**  
(pagina18)
- 2  **Orologio e calendario**  
(pagina20)
- 3  **SINGLE**  
Visualizz. immagine singola  
(pagina21)

### Suggerimento

Quando si intende utilizzare i tasti sulla cornice digitale, premere VIEW MODE sulla parte superiore del retro dello schermo LCD.











## 2 Selezionare uno stile mediante $\leftrightarrow$ , quindi premere $\rightarrow$ .





La visualizzazione passa allo stile vista selezionato.

### Nota

Se la cornice digitale resta inattiva per un periodo di tempo prolungato, lo stile del cursore viene selezionato automaticamente.

# Visualizzazione della presentazione

Visualizzazione	Stile	Descrizione
 Presentazione	 Vista singola	Le immagini vengono visualizzate una alla volta, consecutivamente.
	 Vista multi immagine	Consente di visualizzare immagini multiple contemporaneamente.
	 Vista orologio/ Orologio mond.	Consente la visualizzazione consecutiva delle immagini con data e ora attuali.
	 Vista calendario	Consente di visualizzare le immagini consecutivamente e simultaneamente al calendario. Vengono visualizzate data e ora correnti.
	 Macchina tempo	Consente la visualizzazione consecutiva delle immagini con data e ora di ripresa. Non vengono visualizzate data e ora correnti.
	 Raccolta/Creativo	Consente di visualizzare un'immagine elaborata dal modello di CreativeEdit.
	 Vista casuale	Consente di visualizzare le immagini casualmente spostandosi tra diversi stili di presentazione ed effetti. <b>Per la visualizzazione casuale delle immagini</b> Funzione disponibile impostando [Casuale] in [Impost. presentaz.] su [Attivato] (pagina 26).

Visualizza- zione	Stile	Descrizione
 Presentazione	 Vista calendario lunare (se viene selezionato [Cinese (semplificato)] da [Impost. lingua (Language)])	Consente di visualizzare le immagini consecutivamente e simultaneamente al calendario lunare. Vengono visualizzate data e ora correnti.
	 Vista calendario arabo (se viene selezionato [Arabo] da [Impost. lingua (Language)])	Consente di visualizzare le immagini consecutivamente e simultaneamente al calendario arabo. Vengono visualizzate data e ora correnti.
	 Vista calendario persiano (se viene selezionato [Persiano] da [Impost. lingua (Language)])	Consente di visualizzare le immagini consecutivamente e simultaneamente al calendario persiano. Vengono visualizzate data e ora correnti.

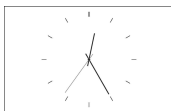
Suggerimenti

- Qualora non sia inserita alcuna scheda di memoria, o non siano salvate immagini nella memoria interna, la modalità di dimostrazione si avvia automaticamente. La modalità di dimostrazione termina qualora si inserisca una scheda di memoria con immagini salvate o si prema un tasto diverso da ⏻ (accensione/attesa).
- Per i dettagli sull'ordine di riproduzione di una visualizzazione presentazione, vedere a pagina 48.
- Quando viene selezionata la visualizzazione presentazione, è possibile impostare l'intervallo, l'effetto colore o la modalità di visualizzazione. Vedere “Modifica delle impostazioni della presentazione” (pagina 25).
- Quando si preme ⏮ mentre è in corso una presentazione, l'immagine correntemente visualizzata viene mostrata in modalità vista singola.
- Se la cornice digitale viene spenta e poi riaccesa durante la presentazione mediante il tasto ⏻ (accensione/ attesa), questa riprende dall'ultima immagine visualizzata.
- Non è possibile visualizzare un file con dati di informazioni audio che non contenga dati fotografici o video.

# Orologio e calendario visualizzazione

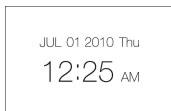


Orologio1

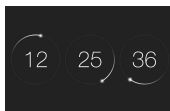


Orologio2

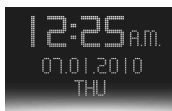
Orologio3



Orologio4



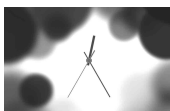
Orologio5



Orologio6



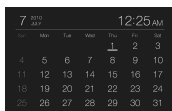
Orologio7



Orologio8



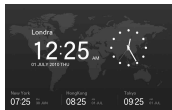
Orologio9



Calendario1



Calendario2



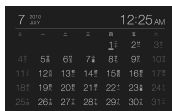
Orologio mond. 1



Orologio mond. 2



Orologio mond. 3



Calendario lunare  
(se viene  
selezionato  
[Cinese  
(semplificato)] da  
[Impost. lingua  
(Language)])



Calendario arabo  
(se viene  
selezionato [Arabo]  
da [Impost. lingua  
(Language)])







Calendario  
persiano  
(se viene  
selezionato  
[Persiano] da  
[Impost. lingua  
(Language)])

## Nota

Quando è visualizzata la schermata Orologio e calendario, è possibile selezionare solo la scheda Impostazioni o Presentazione.

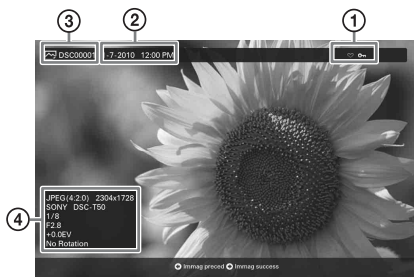
# Modalità vista singola (visualizzazione di una singola immagine)

Visualizzazione	Stile	Descrizione
SINGLE	 Immagine intera	Consente di visualizzare un'immagine intera nello schermo. È possibile spostare le immagini da visualizzare premendo <b>◀/▶</b> .
	 Adatta a schermo	Consente di visualizzare un'immagine a schermo intero. (In base al formato dell'immagine registrata, la visualizzazione del bordo dell'immagine potrebbe essere parziale) È possibile spostare le immagini da visualizzare premendo <b>◀/▶</b> .
	 Intera (c/ Exif)	Consente di visualizzare informazioni sull'immagine quali il numero dell'immagine, il nome del file e la data in cui è stata scattata, durante la visualizzazione dell'immagine intera. È possibile spostare le immagini da visualizzare premendo <b>◀/▶</b> . Consultare "Informazioni sulla visualizzazione delle informazioni sullo schermo" (pagina 22) per informazioni dettagliate sull'immagine.
	 Adatta (c/ Exif)	Consente di visualizzare informazioni sull'immagine quali il numero dell'immagine, il nome del file e la data in cui è stata scattata, nella modalità a schermo intero. (In base al formato dell'immagine registrata, la visualizzazione del bordo dell'immagine potrebbe essere parziale) È possibile spostare le immagini da visualizzare premendo <b>◀/▶</b> . Consultare "Informazioni sulla visualizzazione delle informazioni sullo schermo" (pagina 22) per informazioni dettagliate sull'immagine.

## Suggerimenti

- Qualora non sia inserita alcuna scheda di memoria, o non siano salvate immagini nella memoria interna, la modalità di dimostrazione si avvia automaticamente. La modalità di dimostrazione termina qualora si inserisca una scheda di memoria con immagini salvate o si preme un tasto diverso da **⏻** (accensione/attesa).
- La riproduzione panorama si avvia quando si preme **⏻** mentre l'immagine panorama è visualizzata in modalità vista singola.
- È possibile cambiare la modalità di visualizzazione delle immagini premendo **VIEW MODE** per selezionare **SINGLE**, quindi **◀/▶** per selezionare la modalità Immagine intera o Adatta a schermo. Non tutte le immagini possono essere utilizzate nella modalità Adatta a schermo.
- È possibile usare il tasto **VIEW MODE** della cornice digitale.
- Non è possibile visualizzare un file con dati di informazioni audio che non contenga dati fotografici o video.

Informazioni sulla visualizzazione delle informazioni sullo schermo



Vengono visualizzate le informazioni seguenti.

① Informazioni relative all'impostazione

Icone	Significato
	Indicazione di protezione
	Indicazione di file associato (viene visualizzata quando è presente un file associato, ad esempio un file video o un file di un'immagine e-mail in miniatura.)
	Consente di visualizzare quando è stato registrato un contrassegno.
	Icona di video
	Icona di nota audio
	Icona di immagine panoramica

② Data e ora di ripresa

Nota

Questa opzione non viene visualizzata per i file video.

③ Numero immagine (numero cartella-file)

Ciò viene visualizzato se l'immagine è compatibile DCF.

Se l'immagine non è compatibile con il formato DCF, vengono visualizzati 10 caratteri della parte iniziale del file.

④ Dettagli dell'immagine


■ Durante la visualizzazione della foto

- Formato file (JPEG(4:4:4), JPEG(4:2:2), JPEG(4:2:0), BMP, TIFF, RAW)
- Numero di pixel (larghezza × altezza)
- Nome del produttore del dispositivo sorgente dell'immagine
- Nome del modello del dispositivo sorgente dell'immagine
- Velocità dell'otturatore (es.: 1/8)
- Valore di apertura (es.: F2,8)
- Valore di esposizione (es.: +0,0EV)
- Informazioni di rotazione






■ Quando viene riprodotto il file video

- Formato file (AVI, MOV, MP4, MPEG-2 PS, MPEG-2 TS)
- Dimensioni del file video
- Durata di riproduzione
- Numero di pixel (larghezza × altezza)
- Codec video/velocità in bit
- Codec audio/velocità in bit



# Visualizzazione indice

- 1 Premere  (INDEX) mentre la cornice digitale è nella modalità di visualizzazione di una singola immagine o di una presentazione. Viene visualizzato un elenco di miniature.



- 2 Premere /// per spostare il cursore su un'immagine che si desidera visualizzare, quindi premere . L'immagine selezionata viene visualizzata nella modalità vista singola.






## Per cambiare la dimensione delle miniature

Premere  (ingrandimento) o  (riduzione) mentre è visualizzato l'elenco dell'indice. La dimensione delle miniature viene ingrandita o ridotta e cambia anche il numero delle miniature.

### Nota

Durante l'uso dell'uscita per televisore, il numero di immagini visualizzate sul televisore nella visualizzazione dell'indice delle immagini varia in base alle dimensioni dello schermo del televisore utilizzato.

### Suggerimenti

- Le miniature sono immagini in formato ridotto per l'utilizzo negli indici, che vengono registrate nei file delle immagini riprese mediante fotocamere digitali.
- Se si preme /// per selezionare un'immagine e si preme  nella visualizzazione dell'indice delle

immagini, l'immagine selezionata viene visualizzata nella modalità vista singola.

- Non è possibile visualizzare un file con dati di informazioni audio che non contenga dati fotografici o video.

# Riproduzione di un file video

Le operazioni descritte in questa sezione si basano su quelle eseguibili tramite i tasti del telecomando in dotazione.

## 1 Selezionare un file video.

- ① Premere SINGLE.
- ② Premere ◀/▶ per selezionare lo stile desiderato, quindi premere -⏮-.
- ③ Premere ◀/▶ per scorrere in avanti/indietro i file e selezionare il file video che si desidera riprodurre.

### Uso della vista Indice

- ① Premere [INDEX] (INDEX).
- ② Premere ◀/▶/⏮/⏭ per selezionare il file video che si desidera riprodurre.

## 2 Premere -⏮-.

Viene avviata la riproduzione del file video selezionato.

## Per regolare il volume

La schermata di regolazione del volume viene visualizzata sul lato destro dello schermo se si preme ⏮/⏭. Per aumentare il volume, premere ⏮. Per ridurre il volume, premere ⏭.

### Suggerimento

È possibile regolare il volume nella schermata iniziale o nella visualizzazione di una singola immagine.

## Per mettere in pausa la riproduzione

Premere -⏮- durante la riproduzione del file video.

Per riprendere la riproduzione, premere di nuovo -⏮-.

## Riproduzione rapida in avanti/all'indietro

Premere ◀/▶ durante la riproduzione del file video.

Quando si preme -⏮- durante la riproduzione rapida in avanti/all'indietro, la riproduzione normale riprende dal punto in cui si è premuto il tasto.

In base al file video, è possibile che la funzione di riproduzione rapida in avanti/all'indietro non sia eseguibile con la cornice digitale.

## Per interrompere la riproduzione

Premere BACK durante la riproduzione del file video.

### Note


- Non è possibile riprodurre i seguenti tipi di file video:
  - File video con protezione dei diritti d'autore
  - File video con un numero di pixel superiore al numero massimo in larghezza o in altezza
- La funzione di riproduzione rapida in avanti/all'indietro e quella della pausa di riproduzione non sono eseguibili durante la visualizzazione della Presentazione.
- Non è possibile riprodurre in modo continuativo e sequenziale immagini di video divisi in file diversi al momento della ripresa. Riprodurre ciascun file separatamente.
- Per i dettagli sui file video, consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con la fotocamera utilizzata per eseguire le riprese video.
- I fotogrammi potrebbero saltare durante la riproduzione per via del tipo di dati o per la velocità di trasferimento della scheda di memoria.
- Se un file video con una risoluzione diversa da 1920×1080 viene riprodotto su un televisore con l'unità collegata tramite l'ingresso HDMI, vengono visualizzate delle strisce nere sui bordi inferiore/superiore e destro/sinistro dello schermo. L'ampiezza delle strisce nere varia in base alla risoluzione. (solo per il modello DPF-XR100)
- Se la cornice digitale è collegata a un televisore con un cavo HDMI, l'audio, i segnali acustici delle operazioni e l'allarme vengono riprodotti dal televisore, non dalla cornice digitale. Regolare il volume sul televisore. (solo per il modello DPF-XR100)





## Presentazione

- 1 Premere  (SLIDE-SHOW).

### Suggerimento

Quando si intende utilizzare i tasti sulla cornice digitale, premere VIEW MODE sulla parte superiore sul retro dello schermo LCD, quindi premere  per selezionare Presentazione.




- 2 Premere  per selezionare lo stile desiderato, quindi premere .





Consultare “Visualizzazione della presentazione” (pagina 18) per informazioni dettagliate sugli stili della presentazione.

## Modifica delle impostazioni della presentazione

- 1 Premere MENU.
- 2 Premere  per selezionare la scheda [Impost. presentaz.].



- 3 Premere  per selezionare la voce che si desidera modificare, quindi premere .
- Consultare le tabelle della pagina successiva per i dettagli sulle voci dell'impostazione.

### Note

- Tenere presente quanto segue quando si seleziona una presentazione utilizzando le immagini memorizzate in una scheda di memoria.
  - Per via delle caratteristiche dei dispositivi della scheda di memoria, una lettura eccessivamente frequente delle immagini potrebbe generare un errore nei dati.
  - Non eseguire a lungo una presentazione con un numero ridotto di immagini. Si potrebbe generare un errore nei dati.
  - Si consiglia di effettuare spesso il backup delle immagini contenute in una scheda di memoria.
- Se la cornice digitale, ad esempio, sta visualizzando una presentazione, le modifiche di alcune voci non sono disponibili. Queste voci vengono visualizzate in grigio e non è possibile selezionarle.
- In caso di spegnimento o ripristino della cornice digitale, la presentazione non viene avviata dal punto in cui è stata arrestata.
- Una schermata eccessivamente luminosa può provocare un senso di nausea. Quando si utilizza la cornice digitale, assicurarsi di non impostare una luminosità eccessiva.

\*: Impostazioni di fabbrica predefinite

Voce	Impostazione	Descrizione	
Impost. presentaz.	Intervallo foto	Impostare un valore tra 3 sec., 7 sec.*, 20 sec., 1 min., 5 min., 30 min., 1 ora, 3 ore, 12 ore, 24 ore, come intervallo tra un'immagine e la successiva.	
	Durata video	Impostare l'intervallo in base al tempo di riproduzione dall'inizio del file. Impostare un valore tra Primi 15sec., Primi 30sec., Primi 1 min., Primi 3 min. e Primi 5 min.*, ognuno dei quali dall'inizio del file.	
	<div>Nota</div> Un'immagine potrebbe non cambiare secondo gli intervalli impostati sul menu, in base allo stile della presentazione, all'effetto colore o alle dimensioni dell'immagine.		
	<div>Impostazioni audio</div> <div>Seleziona BGM</div> <div>Importa BGM</div> <div>Elimina BGM</div>		Vedere "Riproduzione di una presentazione con musica di sottofondo" (pagina 28).
	Casuale	Attivato	Consente di visualizzare le immagini in modo casuale.
		Disatt.*	Consente di visualizzare le immagini secondo l'impostazione [Ordine elenco] delle [Impostaz. generali].
	Effetto colore	Selezionare l'effetto colore desiderato per le foto, tra quelli seguenti:	
		<div>Nota</div> Quando viene riprodotto un file di un video, non è possibile selezionare alcuna voce diversa da Colore.	
		Colore*	Consente di visualizzare un'immagine a colori.
		Seppia	Consente di visualizzare un'immagine color seppia.
		Bianco e nero	Consente di visualizzare un'immagine in bianco e nero.
		Correg. imm.	Apporta le seguenti correzioni alle immagini contemporaneamente. Correz.esposiz.: corregge la luminosità utilizzando le funzioni di riconoscimento dei volti. Correz.mes.fuoco: corregge un'immagine sfocata.

\*: Impostazioni di fabbrica predefinite

Voce	Impostazione	Descrizione	
Impost. presentaz.	Mod. visualiz.	Selezionare la dimensione di visualizzazione desiderata per le foto, tra quelle seguenti:	
		<div>Note</div> <ul style="list-style-type: none"><li>• I dati dell'immagine originale non subiscono modifiche.</li><li>• Quando viene riprodotto un file di un video, non è possibile selezionare alcuna voce diversa da Intera.</li></ul>	
		Intera*	Consente di visualizzare un'immagine ad un livello corretto di ingrandimento. (Potrebbe essere visualizzata un'immagine che riporta dei margini in alto, in basso, a destra e a sinistra.)
	Ottimizza uscita altop.	Adatta schermo	Consente di ingrandire un'immagine fino a farle occupare l'intero schermo senza modificarne il formato. <div>Nota</div> Un'immagine potrebbe non essere visualizzata nelle dimensioni impostate sul menu, in base allo stile della presentazione.
		Disatt.	La riproduzione audio non viene ottimizzata.

# Riproduzione di una presentazione con musica di sottofondo

## Importazione di un file musicale

Prima di eseguire l'importazione di file musicali, controllare se questa unità riproduce file musicali.

Per i dettagli sull'importazione di file musicali e sui file musicali che è possibile riprodurre, consultare "Musica di sottofondo" in "Caratteristiche tecniche" delle Istruzioni per l'uso in dotazione.

- 1** Inserire nella cornice digitale una scheda di memoria che contenga un file musicale.
- 2** Premere MENU, quindi  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la scheda [Impost. presentaz.].
- 3** Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Importa BGM], quindi premere  $\blacklozenge$ .
- 4** Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare la scheda di memoria inserita al punto 1.
- 5** Selezionare il file musicale che si desidera importare dall'elenco dei file musicali mediante  $\blacktriangledown/\blacktriangle$ , quindi premere  $\blacklozenge$ .  
Vicino al file selezionato viene visualizzato un segno di spunta (✓).
- 6** Se si desidera selezionare due o più file, ripetere le operazioni di cui al punto 5.

## Suggerimento

Per annullare la selezione, selezionare il file da annullare, quindi premere  $\blacklozenge$ . Non viene più visualizzato il segno di spunta (✓) vicino al file selezionato.

- 7** Completata la selezione di uno o più file musicali, premere MENU.
- 8** Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere  $\blacklozenge$ .  
Il file musicale selezionato viene importato nella memoria interna della cornice digitale.

## Suggerimenti

- Per eliminare un file musicale importato nella memoria interna, selezionare [Elimina BGM] nella schermata [Impost. presentaz.] al punto 2, quindi premere  $\blacklozenge$ . Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il file musicale che si desidera eliminare dall'elenco dei file musicali, quindi premere  $\blacklozenge$ . Il file verrà eliminato dall'elenco dei file musicali.
- La riproduzione del file musicale importato è consentita come musica di sottofondo (BGM) su una presentazione.
- È possibile riprodurre come BGM solo file musicali importati nella memoria interna.
- Nella memoria interna della cornice digitale è possibile importare fino a 40 file musicali.

## Selezione di un file musicale da riprodurre

- 1** Premere MENU, quindi  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la scheda [Impost. presentaz.].
- 2** Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Seleziona BGM], quindi premere  $\blacklozenge$ .

- 3** Dall'elenco dei file musicali importati, mediante ▼/▲ selezionare un file musicale che si desidera riprodurre, quindi premere -⏮-. Vicino al file selezionato viene visualizzato un segno di spunta (✓).
- 4** Se si desidera selezionare due o più file musicali, ripetere le operazioni di cui al punto 3.
- 5** Premere MENU.

### Riproduzione di musica di sottofondo con una presentazione

Quando il file musicale importato nella memoria interna viene riprodotto come BGM con una presentazione che utilizza file di foto o video, procedere nel modo seguente.

- 1** Premere MENU, quindi ◀/▶ per selezionare la scheda [Impost. presentaz.].
- 2** Premere ▼/▲ per selezionare [Impostazioni audio], quindi premere -⏮-.
- 3** Premere ▼/▲ per selezionare [Audio per foto] o [Audio per video], quindi premere -⏮-.
- 4** Eseguire l'impostazione BGM.

#### Audio per foto

[BGM attivato]: la musica di sottofondo viene riprodotta mentre viene eseguita una presentazione di foto.

[BGM disatt.]: la musica di sottofondo non viene riprodotta mentre viene eseguita una presentazione di foto.

#### Audio per video

[Audio video]: l'audio registrato in un file video viene riprodotto mentre viene

eseguita una presentazione di un file video.

[BGM]: la musica di sottofondo viene riprodotta mentre viene eseguita una presentazione di file video.

[Disatt.]: nessun audio viene riprodotto mentre viene eseguita una presentazione di file video.

#### Nota

La riproduzione di un file musicale con protezione dei diritti d'autore non è disponibile.

### Per regolare il volume

La schermata di regolazione del volume viene visualizzata sul lato destro dello schermo se si preme ▼/▲. Per aumentare il volume, premere ▲. Per ridurre il volume, premere ▼.

#### Suggerimento

È possibile regolare il volume nella schermata iniziale o nella visualizzazione di una singola immagine.

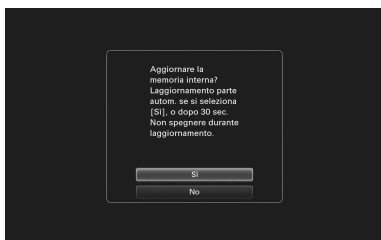
# Modalità di aggiornamento

Per via delle caratteristiche dell'apparecchio, le immagini memorizzate da lungo tempo oppure oggetto di ripetute letture potrebbero presentare un errore nei dati.

Questa cornice digitale aggiorna automaticamente la memoria interna per evitare che si verifichino questi errori, in base allo stato della memoria interna.

La schermata di conferma relativa all'aggiornamento della memoria interna viene automaticamente visualizzata quando l'aggiornamento si rende necessario.

L'aggiornamento si avvia automaticamente se si seleziona [Sì] o se non si intraprende nessuna operazione per 30 secondi. Selezionando [No], la schermata di conferma relativa all'aggiornamento viene rivisualizzata quando si rende necessario l'aggiornamento.



Non spegnere la cornice digitale durante l'aggiornamento della memoria interna. Si potrebbe verificare un problema di funzionamento.

L'aggiornamento della memoria interna potrebbe richiedere 5 minuti circa.

## Note

- Si consiglia di effettuare un backup periodico dei dati per evitarne la perdita.
- Evitare di eseguire continuamente una presentazione con meno di 10 immagini e

l'intervallo impostato su 3 sec. In caso contrario, potrebbero danneggiarsi i dati dell'immagine nella memoria interna.

## Modalità di manutenzione

In questa modalità, è possibile aggiornare il firmware della cornice digitale o inizializzarne il sistema.

### Suggerimento

Eseguire l'aggiornamento del firmware o l'inizializzazione del sistema della cornice digitale nei casi seguenti:


#### Aggiornamento del firmware:

L'aggiornamento del firmware consente di ottenere prestazioni ottimali e di utilizzare la cornice digitale con funzioni aggiornate.

#### Inizializzazione del sistema:




Quando la cornice digitale non si avvia correttamente, inizializzare il sistema della cornice digitale. Qualora il problema persista, consultare il proprio rivenditore Sony.

## Attivazione della modalità di manutenzione

- 1 Verificare che la cornice digitale sia spenta.
- 2 Tenere premuti contemporaneamente  e VIEW MODE sulla cornice digitale per accenderla.  
Tenere premuto VIEW MODE finché viene visualizzata la schermata seguente.



La modalità di manutenzione è attivata.

- 3 Premere / per selezionare [Aggiorna firmware], o [Inizializza sistema], quindi premere .

#### Aggiorna firmware:

Per informazioni dettagliate su come ottenere un file di aggiornamento o su come aggiornare il firmware, visitare il sito:




<http://www.sony.net/>

#### Inizializza sistema:

Viene visualizzata la schermata delle operazioni.

Passare alla sezione seguente, "Inizializzazione del sistema".

## Inizializzazione del sistema

- 1 Premere / per selezionare [Sì] nella schermata di inizializzazione del sistema, quindi premere .




Il sistema della cornice digitale viene inizializzato.

### Suggerimento

Quando è stata eseguita l'inizializzazione del sistema, le impostazioni dei menu e le informazioni sui contrassegni vengono eliminate, anche se i dati delle immagini e della musica conservati nella memoria interna della cornice digitale non vengono eliminati.

- 2 Quando viene visualizzato un messaggio di completamento,

premere  (accensione/attesa)  
sulla cornice digitale per spegnerla.



- 3** Premere l'interruttore di ripristino sul pannello posteriore della cornice digitale utilizzando un oggetto piccolo e sottile, e così via. Il sistema della cornice digitale si avvia.

#### **Suggerimento**


Il sistema può impiegare 1 minuto per il primo avvio dopo l'inizializzazione.

## **Importazione di immagini da una scheda di memoria alla memoria interna**





Salvando le immagini importanti contenute nella memoria interna, è possibile utilizzare la cornice digitale come se fosse un album digitale.

#### **Suggerimenti**

- Quando si esegue il salvataggio di immagini nella memoria interna, è possibile utilizzare [Dimens. import. immag.] nel menu per preimpostare se ridimensionare in modo ottimale le immagini o salvarle senza comprimerle (pagina 48).
- Se [Dimens. import. immag.] è impostata su [Ridimens.], è possibile salvare nella memoria interna fino a 4.000 immagini circa. Se impostato su [Origin.], il numero di immagini che è possibile salvare può variare in base alle dimensioni del file di immagine originale.

- 1** Premere  (IMPORT) quando un'immagine memorizzata nella scheda di memoria viene visualizzata sullo schermo.

#### **Suggerimento**

Quando si utilizzano i tasti sulla cornice digitale, premere MENU, selezionare la scheda  (Modifica) con , selezionare [Importare] con , quindi premere .



## Modalità Vista singola (Visualizz. immagine singola)

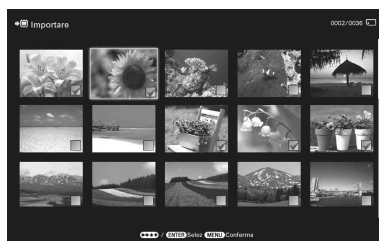


## Visualizzazione Presentazione



- 2** Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Importa immagine], [Importa imm. mult.] o [Importa tutte le immag.], quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ .  
Qualora si selezioni la voce [Importa immagine], l'immagine che viene visualizzata sul momento viene importata nella memoria interna. Andare al punto 5 (questa voce non è selezionabile dalla visualizzazione della presentazione).  
Qualora si selezioni la voce [Importa imm. mult.], è possibile selezionare l'immagine che si desidera importare dall'elenco delle immagini. Andare al punto 3.  
Qualora si selezioni la voce [Importa tutte le immag.], viene visualizzato un elenco delle immagini con le relative caselle di controllo contrassegnate da un segno di spunta. Andare al punto 4.

- 3** Premere  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  per selezionare l'immagine da importare dall'elenco delle immagini, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ .  
Un segno di spunta (✓) viene aggiunto all'immagine selezionata.  
Se si desidera importare più immagini contemporaneamente, ripetere le operazioni descritte in questo punto.



Se si desidera cancellare la selezione, selezionare l'immagine, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ . Il segno di spunta (✓) scompare.

### Informazioni sull'ordinamento delle immagini nell'elenco delle immagini

Quando è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini che soddisfano i criteri di ordinamento.

Quando non è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini del dispositivo contenente l'immagine che viene visualizzata sul momento.

Consultare "Ordinamento delle immagini" (pagina 40).

- 4** Premere MENU.  
Viene visualizzata la schermata di selezione della cartella.
- 5** Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare una cartella di destinazione, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ .  
Viene visualizzata la schermata di conferma relativa all'importazione dell'immagine nella memoria interna.



consiglia di effettuare un backup periodico dei dati per evitarne la perdita.

### Suggerimento

Selezionando [Nuova cartella] viene creata automaticamente una nuova cartella.

**6** Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Sì], quindi premere  $\blacklozenge$ .

L'immagine viene salvata nella cartella specificata della memoria interna.

**7** Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere  $\blacklozenge$ .

### Note

- “Importa nella memoria interna” non è disponibile per immagini contenute nella memoria interna.
- Durante l'importazione delle immagini nella memoria interna, non effettuare le operazioni seguenti. In caso contrario, si potrebbe danneggiare la cornice digitale, la scheda di memoria o i dati:
  - Spegnerne
  - Rimuovere una scheda di memoria
  - Inserire un'altra scheda
- L'importazione di file video nella memoria interna non è disponibile con i tasti sulla cornice digitale. Per importare un file video, collegare un computer alla cornice digitale e copiare un file video dal computer alla memoria interna della cornice digitale. Per i dettagli, vedere “Collegamento a un computer” (pagina 55).

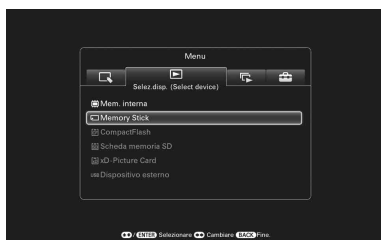
### Suggerimenti

- È possibile modificare le dimensioni delle miniature nell'elenco delle immagini mediante  $\text{Q}/\text{Q}$ .
- A causa delle caratteristiche del dispositivo di memoria interno, le immagini memorizzate da lungo tempo oppure oggetto di ripetute letture potrebbero presentare un errore nei dati. Si

## Specificare l'apparecchio di riproduzione

È possibile specificare se visualizzare le immagini presenti su una scheda di memoria o nella memoria interna.

### 1 Premere SELECT DEVICE.



#### Suggerimenti

- Quando si intende eseguire le operazioni dalla cornice digitale, premere MENU, quindi  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la scheda  $\rightarrow$  (Selez.disp. (Select device)).
- Se la scheda di memoria che si desidera selezionare non è inserita, inserirla adesso.

#### Nota

Durante la visualizzazione Orologio e calendario, non è possibile selezionare la linguetta  $\rightarrow$  (Selez.disp. (Select device)).

### 2 Premere $\downarrow/\uparrow$ per selezionare la periferica di cui si desidera visualizzare il contenuto, quindi premere $\rightarrow$ .

Vengono visualizzate le immagini contenute nella periferica selezionata.

#### Suggerimento

La funzione di ordinamento viene automaticamente annullata quando nel corso della stessa viene cambiato l'apparecchio di riproduzione.

## Esportazione di un'immagine dalla memoria interna a una scheda di memoria

È possibile esportare le immagini della memoria interna su una scheda di memoria.

### 1 Premere MENU quando un'immagine salvata nella memoria interna viene visualizzata sullo schermo.

### 2 Premere $\leftarrow/\rightarrow$ per selezionare la linguetta $\rightarrow$ (Modifica).

### 3 Premere $\downarrow/\uparrow$ per selezionare [Esportare], quindi premere $\rightarrow$ .

#### Modalità Vista singola (Visualizz. immagine singola)



### 4 Premere $\downarrow/\uparrow$ per selezionare [Esporta immagine], [Esporta imm. mult.] o [Esporta tutte le immag.], quindi premere $\rightarrow$ .

Qualora si selezioni la voce [Esporta immagine], l'immagine che viene visualizzata sul momento viene esportata sull'apparecchio. Andare al punto 7 (questa voce non è selezionabile dalla visualizzazione della presentazione).

Qualora si selezioni la voce [Esporta imm. mult.], dall'elenco delle immagini è

possibile scegliere quella che si desidera esportare. Andare al punto 5.

Qualora si selezioni la voce [Esporta tutte le immagini], viene visualizzato un elenco delle immagini con le relative caselle di controllo contrassegnate da un segno di spunta. Andare al punto 6.

- 5** Premere  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  per selezionare l'immagine da esportare dall'elenco delle immagini, quindi premere  $\rightarrow\leftarrow$ . All'immagine selezionata viene aggiunto un segno di spunta (✓).

Se si desidera esportare più immagini contemporaneamente, ripetere le operazioni descritte in questo punto.

Se si desidera cancellare la selezione, selezionare l'immagine, quindi premere  $\rightarrow\leftarrow$ . Il segno di spunta (✓) scompare.

### Informazioni sull'ordinamento delle immagini nell'elenco delle immagini

Quando è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini che soddisfano i criteri di ordinamento.

Quando non è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini nella memoria interna.

Consultare "Ordinamento delle immagini" (pagina 40).

- 6** Premere MENU.

Viene visualizzata la schermata della selezione della scheda di memoria sulla quale viene esportata l'immagine.

- 7** Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare la scheda di memoria sulla quale viene esportata l'immagine, quindi premere  $\rightarrow\leftarrow$ .



- 8** Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare una cartella di destinazione, quindi premere  $\rightarrow\leftarrow$ .

Viene visualizzata la schermata di conferma relativa all'esportazione dell'immagine.



### Suggerimento

Selezionando [Nuova cartella] viene creata automaticamente una nuova cartella.

- 9** Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Si], quindi premere  $\rightarrow\leftarrow$ . L'immagine viene esportata.

- 10** Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere  $\rightarrow\leftarrow$ . L'immagine viene copiata sulla scheda di memoria specificata.

### Nota


Durante l'esportazione di un'immagine, non effettuare le operazioni di seguito riportate. In caso contrario, potrebbero danneggiarsi l'unità, la scheda di memoria o i dati:

- Spegnere
- Rimuovere una scheda di memoria
- Inserire un'altra scheda di memoria





**Suggerimenti**




- È possibile utilizzare anche il tasto MENU sulla cornice digitale per eseguire l'esportazione.
- È possibile modificare le dimensioni delle miniature nell'elenco delle immagini mediante [⊕/⊖].
- Qualunque apparecchio non riconosciuto dalla cornice digitale viene visualizzato in grigio e non è possibile selezionarlo.
- La funzione di esportazione dalla memoria interna è disponibile anche per i file video.

## Eliminazione di un'immagine

- 1** Quando sullo schermo viene visualizzata un'immagine, premere  (DELETE).

**Suggerimento**






In caso di utilizzo dei tasti posti sulla cornice digitale, premere MENU, selezionare la linguetta  (Modifica) mediante , scegliere [Cancellare] mediante , quindi premere .

- 2** Premere / per selezionare [Elimina immagine], [Canc. imm. mult.] o [Elim. tutte le imm.], quindi premere .

Qualora si selezioni la voce [Elimina immagine], l'immagine che viene visualizzata sul momento viene eliminata. Andare al punto 5 (questa voce non è selezionabile dalla visualizzazione della presentazione).

Qualora si selezioni la voce [Canc. imm. mult.], è possibile selezionare l'immagine che si desidera eliminare dall'elenco delle immagini. Andare al punto 3.

Qualora si selezioni la voce [Elim. tutte le imm.], viene visualizzato un elenco delle immagini con le relative caselle di controllo contrassegnate da un segno di spunta. Andare al punto 4.

- 3** Premere /// per selezionare l'immagine da eliminare dall'elenco delle immagini, quindi premere . All'immagine selezionata viene aggiunto un segno di spunta (✓).

Se si desidera eliminare più immagini contemporaneamente, ripetere le operazioni descritte in questo punto.

Se si desidera cancellare la selezione, selezionare l'immagine, quindi premere

-♦-. Il segno di spunta (✓) sull'immagine scompare.

### Informazioni sull'ordinamento delle immagini nell'elenco delle immagini

Quando è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini che soddisfano i criteri di ordinamento.

Quando non è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini dell'apparecchio contenente l'immagine che viene visualizzata sul momento.

Consultare "Ordinamento delle immagini" (pagina 40).

## 4 Premere MENU.

Viene visualizzata la schermata di conferma dell'eliminazione.

## 5 Premere $\downarrow/\uparrow$ per selezionare [Si], quindi premere -♦-.

L'immagine viene eliminata.

## 6 Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere -♦-.


### Note

- Durante l'eliminazione di un'immagine, non effettuare le operazioni di seguito riportate. In caso contrario, potrebbero danneggiarsi l'unità, la scheda di memoria o i dati:
  - Spegnerne
  - Rimuovere una scheda di memoria
  - Inserire un'altra scheda di memoria
- Se sullo schermo viene visualizzato il messaggio [Impossibile eliminare un file protetto], il file di immagine risulta essere un file di "sola lettura". In tal caso, collegare la cornice digitale a un computer ed eliminare questo file dal computer stesso.
- La capacità totale della memoria interna non è equivalente alla capacità residua, neanche subito dopo l'inizializzazione.
- A processo di eliminazione avviato, non è possibile recuperare l'immagine eliminata, neanche se il processo viene bloccato. Eliminare le immagini solo dopo aver confermato che si è sicuri di volerlo fare.

### Suggerimento


È possibile modificare le dimensioni delle miniature nell'elenco delle immagini mediante [Q/Q].

### Per formattare la memoria interna





- 1 Premere MENU.
- 2 Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la linguetta  (Impostazioni).
- 3 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Inizializza], quindi premere -♦-.
- 4 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Formatt. mem. int.], quindi premere -♦-.  
Viene visualizzata la schermata di conferma per l'inizializzazione della memoria interna.
- 5 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Si], quindi premere -♦-.




# Registrazione di un contrassegno

È possibile creare una presentazione solo con immagini precedentemente selezionate e contraddistinte da un contrassegno. È possibile controllare facilmente quali siano le immagini contrassegnate mediante la visualizzazione dell'indice delle immagini o la modalità vista singola.




- 1 Quando sullo schermo viene visualizzata un'immagine, premere  (MARKING).

## Suggerimento

Quando si utilizzano i tasti sulla cornice digitale, premere MENU, selezionare la scheda  (Modifica) con , selezionare [Contrassegna] con , quindi premere .






- 2 Premere / per selezionare il contrassegno desiderato, quindi premere .




- 3 Premere / per selezionare [Seleziona immagine], [Sel/des. imm. mult.] o [Seleziona tutte immag.], quindi premere . Se si seleziona [Seleziona immagine], l'immagine correntemente visualizzata viene contrassegnata. Andare al punto 6 (questa voce non è selezionabile dalla visualizzazione della presentazione). Qualora si selezioni la voce [Sel/des. imm. mult.], dall'elenco delle immagini è



possibile scegliere l'immagine che si desidera contrassegnare. Andare al punto 4.

Qualora si selezioni la voce [Seleziona tutte immag.], viene visualizzato un elenco delle immagini con le relative caselle di controllo contrassegnate da un segno di spunta. Andare al punto 5.

- 4 Premere /// per selezionare l'immagine da contrassegnare dall'elenco delle immagini, quindi premere .

All'immagine selezionata viene aggiunto un segno di spunta ().

Se si desidera contrassegnare più immagini contemporaneamente, ripetere le operazioni descritte in questo punto.

Se si desidera cancellare la selezione, selezionare l'immagine, quindi premere . Il segno di spunta () scompare dall'immagine.

## Informazioni sull'ordinamento delle immagini nell'elenco delle immagini




Quando è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini che soddisfano i criteri di ordinamento.

Quando non è attivato l'ordinamento:

Elenca tutte le immagini dell'apparecchio contenente l'immagine che viene visualizzata sul momento.

Consultare "Ordinamento delle immagini" (pagina 40).

- 5 Premere MENU. Viene visualizzata la schermata di conferma.
- 6 Premere / per selezionare [Si], quindi premere . Il contrassegno viene aggiunto all'immagine selezionata.

## Per eliminare la registrazione di un contrassegno

Selezionare [Deseleziona immagine] o [Deseleziona tutte imm.], quindi premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  al punto 3. È inoltre possibile annullare la selezione quando il segno di spunta viene rimosso dalla casella di controllo.

- [Deseleziona immagine]:  
rimuove il contrassegno dall'immagine correntemente visualizzata. (Questa voce non è selezionabile dalla visualizzazione della presentazione.)
- [Deseleziona tutte imm.]:  
Quando è attivato l'ordinamento:  
elimina i contrassegni da tutte le immagini che soddisfano il criterio di ordinamento.  
Quando non è attivato l'ordinamento:  
elimina i contrassegni da tutte le immagini nell'apparecchio contenente l'immagine correntemente visualizzata.

### Nota

Un contrassegno viene salvato solo quando viene registrato con un'immagine nella memoria interna. Un contrassegno registrato con un'immagine su una scheda di memoria viene rimosso quando la cornice digitale viene spenta o se viene modificato l'apparecchio di visualizzazione.

### Suggerimenti


- È possibile selezionare un contrassegno tra tre tipi.
- È possibile modificare le dimensioni della miniatura tramite  $\text{[Q]/[Q]}$  nell'elenco delle immagini.

## Ordinamento delle immagini

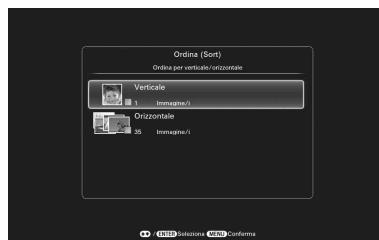
È possibile ordinare le immagini salvate nella memoria interna o in una scheda di memoria per evento, cartella, orientamento immagine, contrassegni e così via.

- 1 Quando sullo schermo viene visualizzata un'immagine, premere SORT.

### Suggerimento

Quando si utilizzano i tasti sulla cornice digitale, premere MENU, selezionare la scheda  (Modifica) con  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ , selezionare [Ordina (Sort)] con  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ , quindi premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ .

- 2 Selezionare uno stile di ordinamento mediante  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ , quindi premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ .



- [Ordina per evento]:  
filtra per tipo di evento.
- [Ordina per cartella]:  
filtra per cartella.
- [Ordina per verticale/orizzontale]:  
filtra per orientamento immagine.
- [Ordina per selezione]:  
filtra per contrassegno registrato.
- [Ordina per video/foto/Foto]  
Filtra in base a file contenenti video o foto.

- 3 Premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  per selezionare la voce, quindi premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$ .



- 4** Ripetere l'operazione 3, quindi premere MENU quando l'ordinamento è terminato.

## Annullamento dell'ordinamento

Premere MENU durante la visualizzazione delle immagini ordinate, selezionare [Esci ord.(mos. foto)], quindi premere  $\blacktriangleleft$ .

## Modifica dello stile di ordinamento

Premere BACK durante la visualizzazione delle immagini ordinate, quindi selezionare [Riseleziona].

### Note

- Durante l'ordinamento, non spegnere la cornice digitale né rimuovere la scheda di memoria. In caso contrario, potrebbero danneggiarsi la cornice digitale o la scheda di memoria, nonché i dati.
- L'ordinamento viene annullato automaticamente nei casi seguenti:
  - Quando viene modificato l'apparecchio di riproduzione
  - Quando vengono ordinate le immagini contenute in una scheda di memoria e quest'ultima viene rimossa.
- I file video non vengono selezionati quando si ordinano le immagini utilizzando [Ordina per evento], in quanto non è possibile ottenere le date di ripresa per i file video. Questi file vengono ordinati per [Manca data dello scatto].

# Regolazione delle dimensioni e della posizione dell'immagine

## Ingrandimento/riduzione di un'immagine

È possibile ingrandire o ridurre un'immagine in modalità vista singola.

Per ingrandire un'immagine, premere  $\oplus$  (ingrandimento) sul telecomando. Per rimpicciolire un'immagine ingrandita, premere  $\ominus$  (riduzione).

Ad ogni pressione del tasto  $\oplus$ , l'immagine si ingrandisce ulteriormente. È possibile ingrandire un'immagine fino a 5 volte rispetto alle dimensioni originali. È possibile spostare un'immagine ingrandita in alto, in basso, a destra, a sinistra.

## Per salvare un'immagine ingrandita o ridotta

① Premere MENU durante la visualizzazione di un'immagine ingrandita o ridotta.

② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il metodo di salvataggio.

Qualora si selezioni [Salva come nuova imm.], viene salvata una copia dell'immagine. Andare al punto ③.

Qualora si selezioni [Sovrascrivi], la nuova immagine viene sovrascritta sulla vecchia. Andare al punto ⑤.

③ Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il dispositivo sul quale viene salvata l'immagine, quindi premere  $\blacktriangleleft$ .

④ Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare una cartella di destinazione, quindi premere  $\blacktriangleleft$ .

⑤ Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Sì], quindi premere  $\blacktriangleleft$ .

L'immagine viene salvata.

⑥ Quando viene visualizzata la schermata di conferma, premere  $\blacktriangleleft$ .

### Suggerimento

Spostando l'immagine ingrandita mediante  $\leftarrow/\rightarrow/\uparrow/\downarrow$  e premendo MENU al punto ①, l'immagine assume le dimensioni dell'immagine selezionata e viene salvata.


### Note

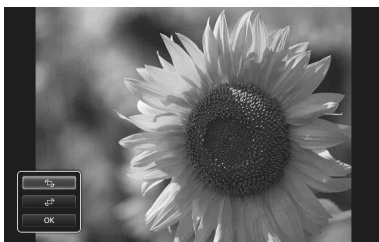
- Non è possibile sovrascrivere file che non siano JPEG (estensione: .jpg o .jpeg).
- L'ingrandimento di un'immagine può ridurre la qualità della stessa in base alle sue dimensioni.
- Non è possibile ingrandire un'immagine tramite i tasti posti sulla cornice digitale.
- Non è possibile ingrandire o ridurre un file video.

## Rotazione di un'immagine



È possibile ruotare un'immagine durante la modalità vista singola.

### Per eseguire l'operazione dal menu della cornice digitale

- 1 Premere MENU in modalità vista singola.
- 2 Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la linguetta  (Modifica).
- 3 Premere  $\uparrow/\downarrow$  per selezionare [Ruota], quindi premere  $\rightarrow/\leftarrow$ .




- 4 Premere  $\uparrow/\downarrow$  per selezionare la direzione in cui ruotare l'immagine, quindi premere  $\rightarrow/\leftarrow$ .

- :  
ruota un'immagine di 90 gradi in senso orario.
- :  
ruota un'immagine di 90 gradi in senso antiorario.

### Nota


Un'immagine ingrandita non può essere ruotata.

### Suggerimenti

- È inoltre possibile ruotare un'immagine mediante , (ROTATE) sul telecomando. L'immagine ruota di 90° in senso antiorario a ogni pressione del tasto.
- Per un'immagine contenuta nella memoria interna, i dati relativi alla rotazione dell'immagine verranno mantenuti anche dopo lo spegnimento.
- È possibile ruotare l'immagine della visualizzazione dell'indice.
- Non è possibile ruotare un file video.

# Modifica delle impostazioni della funzione di spegnimento/accensione automatica

È possibile utilizzare il timer per accendere o spegnere automaticamente la cornice digitale quando la cornice digitale è accesa.

- 1 Premere MENU.
- 2 Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la linguetta  (Impostazioni).
- 3 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Spegn/acc. autom.], quindi premere  $\downarrow/\uparrow$ .

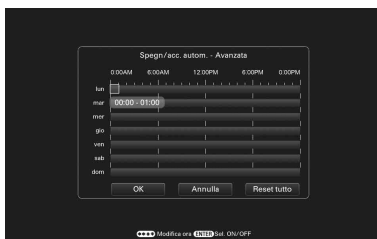


- 4 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Metodo impost.], quindi premere  $\downarrow/\uparrow$ . Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Avanzata], [Semplice] o [Spegn. auto.], quindi premere  $\downarrow/\uparrow$ .  
[Avanzata]:  
Imposta la funzione Spegn/acc. autom. in incrementi di un'ora per ciascun giorno della settimana.  
[Semplice]:  
Imposta con precisione la funzione Spegn/acc. autom. in incrementi di un minuto.  
[Spegn. auto.]:  
Imposta la funzione di spegnimento automatico che subentra al termine di un

periodo di tempo specificato durante il quale non vengono eseguite operazioni. È possibile selezionare un tempo di attesa di due o quattro ore.

- 5 Premere  $\downarrow$  per selezionare [Imposta ora], quindi premere  $\downarrow/\uparrow$ .

[Avanzata]



- ① Premere  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  per selezionare l'ora di attivazione della funzione spegn/acc. autom.  
È possibile selezionare l'ora in incrementi di un'ora per ciascun giorno della settimana (dal lunedì alla domenica). Quando si seleziona l'ora e si preme  $\downarrow/\uparrow$ , il fuso orario selezionato diventa blu. Durante l'orario indicato in blu, la cornice digitale sarà accesa. Quando si seleziona il fuso orario blu e si preme  $\downarrow/\uparrow$ , il fuso orario selezionato diventa grigio. Durante l'orario indicato in grigio, la cornice digitale sarà spenta.

## Suggerimento

Qualora la cornice digitale sia in uso, lo spegnimento automatico ha luogo all'ora impostata per [Spegnim. autom].  
Durante la modalità standby (attesa), la cornice viene accesa automaticamente all'ora impostata per [Accens. autom.].

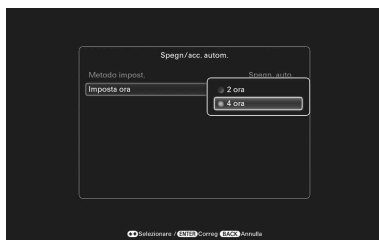
- ② Premere  $\leftarrow/\rightarrow/\downarrow/\uparrow$  per selezionare [OK], quindi premere  $\downarrow/\uparrow$ .

## [Semplice]



- ① Selezionare una voce per la quale si desidera impostare l'ora.  
Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Accens. autom.] o [Spegnim. autom.], quindi premere  $\rightarrow$ . Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Attiva], quindi premere  $\rightarrow$ .
- ② Impostare l'ora di attivazione desiderata per Accens. autom. o Spegnim. autom.  
Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Ora acc. autom.] o [Ora spegnim. aut.], quindi premere  $\rightarrow$ .  
Premere  $\blacktriangleleft/\blacktriangleright$  per selezionare l'ora o il minuto, premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per impostare l'ora o il minuto, quindi premere  $\rightarrow$ .
- ③ Impostare il giorno della settimana in cui si desidera attivare il timer.  
Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Gior. ac. aut.] o [Gior. spegnim. aut.], quindi premere  $\rightarrow$ .  
Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il giorno della settimana in cui si desidera attivare il timer, quindi premere  $\rightarrow$ .  
Viene contrassegnato il giorno della settimana selezionato.  
Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per spostare il cursore su [OK], quindi premere.

## [Spegn. auto.]



Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [2 ora], o [4 ora], quindi premere  $\rightarrow$ .

**6** Premere MENU.

# Uso della funzione di allarme

La cornice digitale è utilizzabile come sveglia. Un segnale acustico suona e viene visualizzata la schermata dell'allarme per comunicare all'utente lo scoccare dell'ora di allarme specificata nel giorno della settimana specificato.

## 1 Impostare il timer dell'allarme.

- ① Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Attiv./Disattiv.], quindi premere  $\blacklozenge$ .
- ② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Attivato], quindi premere  $\blacklozenge$ .

## 2 Impostare l'ora dell'allarme.

- ① Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Ora], quindi premere  $\blacklozenge$ .
- ② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare l'ora, quindi premere  $\blacklozenge$ .

## 3 Impostare il giorno della settimana.

- ① Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Giorno], quindi premere  $\blacklozenge$ .
- ② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il giorno della settimana, quindi premere [OK].

### Suggerimento

Ciascun giorno della settimana è contrassegnato con un segno di spunta, come preimpostazione di fabbrica. Rimuovere i segni di spunta per i giorni della settimana per i quali non si desidera impostare l'allarme.

## 4 Impostare il segnale acustico dell'allarme.

- ① Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Suono allarme], quindi premere  $\blacklozenge$ .  
Viene visualizzato un elenco di file musicali importati nella memoria interna per una presentazione (pagina 28).
- ② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare un file musicale desiderato dall'elenco, quindi premere  $\blacklozenge$ .

## 5 Impostare il volume dell'allarme.

- ① Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare [Volume allarme], quindi premere  $\blacklozenge$ .
- ② Premere  $\blacktriangledown/\blacktriangle$  per selezionare il volume (da 1 a 7), quindi premere  $\blacklozenge$ .

## Spegnimento sveglia

Premere sulla cornice un qualsiasi tasto diverso da  $\text{⏻}$  (accensione/attesa).

### Suggerimenti

- Per modificare l'impostazione dell'orologio, vedere "Impostazione dell'ora corrente" (pagina 14).
- La funzione Spegnim. autom non è operativa mentre sta suonando l'allarme.

### Note


- Quando la cornice digitale è collegata a un televisore mediante un cavo HDMI, il suono dell'allarme viene riprodotto dal televisore. (solo per DPF-XR100)
- Se la cornice digitale è collegata a un computer, suona un allarme interno, anche se il segnale acustico dell'allarme è stato impostato su file musicali importati.

# Modifica delle impostazioni

È possibile modificare le seguenti impostazioni.

- Modal. foto
- Impostazioni allarme
- Spegn/acc. autom.
- Impostaz. data e ora
- Impostaz. generali (Ordine elenco, Logo Sony e così via.)
- Impost. lingua (Language)
- Inizializza

## Procedura impostazioni

- 1 Premere MENU.
- 2 Premere  $\leftarrow/\rightarrow$  per selezionare la linguetta  (Impostazioni).



- 3 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare la voce che si desidera modificare, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ . Viene visualizzata la schermata di impostazione della voce selezionata.



Ad esempio, se viene selezionato [Impostaz. generali].

- 4 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare la voce che si desidera modificare, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ . Ciò consente di impostare ognuna delle voci (pagina 47).

### Nota

Se la cornice digitale, ad esempio, sta visualizzando una presentazione, non è possibile modificare certe impostazioni di alcune voci. Queste ultime vengono visualizzate in grigio e non è possibile selezionarle.


- 5 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare un valore di impostazione, quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ .

Ad ogni pressione di  $\downarrow/\uparrow$ , il valore di impostazione cambia. Nel caso di un valore numerico, premere  $\uparrow$  per aumentare il valore e premere  $\downarrow$  per diminuirlo.

Se si preme  $\leftarrow/\rightarrow$ , l'impostazione viene confermata.

- 6 Premere MENU.  
Il menu si chiude.

## Per riportare le impostazioni ai valori preimpostati in fabbrica

- 1 Premere MENU, quindi selezionare la scheda  (Impostazioni) premendo  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 2 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Inizializza], quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ .
- 3 Premere  $\downarrow/\uparrow$  per selezionare [Impost. Inizializ.], quindi premere  $\leftarrow/\rightarrow$ . Tutti i valori regolati, tranne le impostazioni dell'orologio, vengono riportati alle impostazioni predefinite.

### Suggerimento

È possibile usare anche il tasto MENU della cornice digitale.

# Voci da impostare

\*: Impostazioni di fabbrica predefinite

Voce	Impostazione	Descrizione
Modal. foto	Ritratti	Visualizza un'immagine con contrasto ottimale e colore naturale.
	Standard*	Visualizza un'immagine con resa straordinaria e colori intensificati.
	Brillante	Visualizza un'immagine in modo più vivido, incrementando la saturazione cromatica e la nitidezza.
Impostazioni allarme	Imposta la funzione di allarme (pagina 45).	
Spegn/acc. autom.	Imposta la funzione del timer, che spegne o accende automaticamente la cornice digitale. È possibile utilizzare questa funzione con le seguenti impostazioni (pagina 43).	
	<div>Nota</div> <p>In alcune aree geografiche, l'impostazione predefinita della funzione di Spegn/acc. autom. è suscettibile di variazioni.</p>	
	Avanzata*	È possibile impostare l'ora di accensione/spegnimento automatici in incrementi di un'ora per ciascun giorno della settimana.
	OK	Qualora si preme questo tasto dopo aver impostato l'orario o il giorno della settimana di accensione/spegnimento automatici, l'impostazione viene confermata e viene visualizzata di nuovo la schermata precedente.
	Annulla	Qualora si preme questo tasto dopo aver impostato l'orario o il giorno della settimana di accensione/spegnimento automatici, l'operazione viene annullata e viene visualizzata di nuovo la schermata precedente.
	Reset tutto	Qualora si preme questo tasto dopo aver impostato l'orario o il giorno della settimana di accensione/spegnimento automatico, tutti gli orari impostati vengono cancellati.
	Semplice	È possibile impostare l'ora di accensione/spegnimento automatici in incrementi di un minuto (pagina 43).
		Accens. autom. È possibile impostare il timer (ora/giorno della settimana) per l'accensione automatica della cornice.
		Spegnim. autom È possibile impostare il timer (ora/giorno della settimana) per lo spegnimento automatico.
	Spegn. auto.	È possibile specificare un periodo di tempo di due o quattro* ore dopo l'accensione, trascorso il quale la cornice digitale deve spegnersi qualora si preme qualsiasi tasto sulla cornice stessa.
	Disatt.	La funzione Spegn/acc. autom. non viene attivata.
Impostaz. data e ora	Consente di impostare data, ora, 1° giorno settimana, e così via (pagina 14).	

\*: Impostazioni di fabbrica predefinite

Voce	Impostazione	Descrizione	
Impostaz. generali	Ordine elenco	Imposta l'ordine di visualizzazione delle immagini. Questa impostazione si ripercuote sull'ordine in [Impost. presentaz.].	
		Per data	Consente la visualizzazione delle immagini per data. <b>Nota</b> Per i file video non viene visualizzata l'informazione [Per data].
		Per numero*	Consente la visualizzazione delle immagini in base al numero del file.
	Orient. aut. disp.	Attivato*/Disatt.: è possibile far ruotare automaticamente l'orientamento di visualizzazione delle immagini in base all'orientamento della cornice digitale.	
	Retroill. LCD	Consente di impostare la luminosità della retroilluminazione dello schermo LCD su una scala da 1 a 10*.	
	Bip	Attivato*/Disatt.: imposta attivazione e disattivazione del bip.	
	Dimens. import. immag.	Ridimens.*	Consente di ridimensionare le immagini quando le si importa da una scheda di memoria e di salvarne i relativi file nella memoria interna. È possibile salvare più immagini. Tuttavia, quando le immagini vengono visualizzate su un monitor di grandi dimensioni attraverso un computer, e così via, avranno una risoluzione inferiore rispetto agli originali.
		Origin.	Consente di salvare le immagini nella memoria interna senza comprimerle. Anche se non si ravvisa alcun deterioramento, è possibile salvare meno immagini.
	CONTROLLO PER HDMI (solo per il modello DPF-XR100)	Attivato*/Disatt.: imposta se attivare o disattivare la funzione di controllo HDMI. Quando questa funzione è impostata su Attivato, il televisore collegato mediante il connettore HDMI sulla cornice digitale passa automaticamente alla modalità di ingresso video, visualizzando le immagini memorizzate nella cornice fotografica. È possibile controllare la cornice digitale con il telecomando del televisore.	
	Logo Sony	Attivato*/Disatt.: è possibile impostare o meno le luci del logo Sony sulla cornice digitale.	
Informaz. di sistema	Versione	Consente di visualizzare la versione del firmware della cornice digitale.	
	Mem. interna	Capac. memoria	Indica lo spazio massimo iniziale disponibile nella memoria interna.
		Capac. residua	Indica lo spazio attuale disponibile nella memoria interna.
Impost. lingua (Language)	Consente di impostare la lingua di visualizzazione dello schermo LCD. Giapponese, inglese*, francese, spagnolo, tedesco, italiano, russo, Coreano, cinese (semplificato), cinese (tradizionale), olandese, portoghese, Arabo, Persiano, Ungherese, Polacco, Ceco, Tailandese, greco, Turco, Malese, Svedese, Norvegese, Danese, Finlandese <b>Nota</b> In alcune aree geografiche, l'impostazione predefinita della lingua è suscettibile di variazioni.		



\*: Impostazioni di fabbrica predefinite

Voce	Impostazione	Descrizione
Inizializza	Formatt. mem. int.	<p>È possibile formattare la memoria interna.</p> <div>Note</div> <ul style="list-style-type: none"><li>• Tutte le immagini aggiunte alla memoria interna verranno eliminate.</li><li>• Non formattare la memoria interna utilizzando altri apparecchi, ad esempio un computer.</li></ul>
	Impost. Inizializ.	Consente il ripristino di tutte le impostazioni di fabbrica predefinite, escluse quelle della data e dell'ora correnti in [Impostaz. data e ora].

# Collegamento a un televisore ad alta definizione (solo per il modello DPF-XR100)

## Collegamento a un televisore ad alta definizione

La cornice digitale è abilitata ad un'uscita HDMI. In caso di collegamento della cornice digitale a un televisore tramite un ingresso HDMI, è possibile visualizzare le immagini sul televisore ad una definizione superiore.

### Informazioni su "PhotoTV HD"

La cornice digitale supporta "PhotoTV HD". "PhotoTV HD" è una funzione che consente di sfoggiare tessiture sottili e colori ad alta definizione, conferendo loro l'aspetto delle vere foto. È possibile abbinare tra loro apparecchi Sony in grado di supportare la funzione "PhotoTV HD" per poter guardare le foto con l'impeccabile risoluzione Full HD.

#### Nota

In base alle immagini originali, potrebbe non essere possibile visualizzarle ad alta definizione.

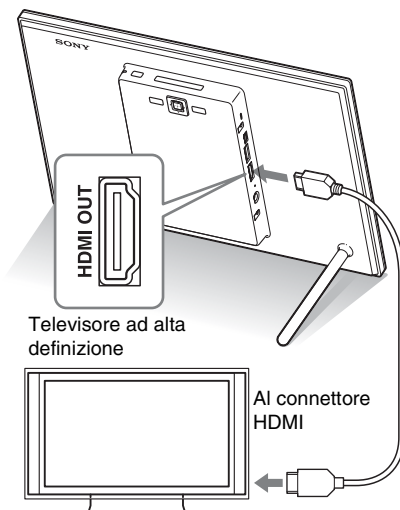
- 1 Collegare l'alimentatore CA alla cornice digitale e collegare l'alimentatore CA a una presa elettrica CA (Istruzioni per l'uso in dotazione, "Accendere la cornice digitale").
- 2 Preparare un cavo HDMI disponibile in commercio.

#### Note

- Utilizzare un cavo HDMI di lunghezza inferiore a 3 m.

- Utilizzare un cavo HDMI che rechi il logo HDMI.
- Non si garantisce il collegamento a un ingresso del televisore salvo in caso di ingresso HDMI mediante un cavo di conversione/adattatore o un connettore.

- 3 Collegare il connettore HDMI OUT (connettore di tipo A) della cornice digitale e il connettore HDMI IN del televisore.



- 4 Accendere la cornice digitale (pagina 13).
- 5 Commutare l'ingresso del televisore.  
Se il televisore collegato è compatibile con il controllo per HDMI ed è in modalità di attesa, il televisore si accende automaticamente all'accensione della cornice digitale. Inoltre, l'ingresso del televisore viene automaticamente commutato e vengono riprodotti immagini e audio.





### Note

- Non si può garantire il funzionamento con tutti i televisori.
- Se si collega un televisore, lo schermo LCD della cornice digitale si spegne.
- Se la cornice digitale è collegata a un televisore con un cavo HDMI, l'audio, i segnali acustici delle operazioni e l'allarme vengono riprodotti dal televisore, non dalla cornice digitale. Regolare il volume sul televisore.
- Se la funzione [Controllo per HDMI] è stata disattivata dalle impostazioni del televisore, l'ingresso non viene commutato automaticamente. Il sistema di impostazione varia in base al televisore. Consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con il televisore.
- Qualora si utilizzi un televisore che non supporti il controllo per HDMI o qualora l'ingresso non venga commutato automaticamente, commutare manualmente l'ingresso del televisore.
- Il sistema di modifica dell'ingresso varia in base al televisore. Consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con il televisore.
- Non collegare o scollegare il cavo HDMI durante l'aggiunta di immagini alla memoria interna o durante la loro esportazione o eliminazione. In caso contrario, tali operazioni verranno annullate.










## Uso del telecomando di un televisore per far funzionare la cornice digitale

Se il televisore utilizzato supporta la funzione di controllo per HDMI, è possibile utilizzare il telecomando del televisore per far funzionare la cornice digitale.


### Note

- Non è possibile garantire il funzionamento con tutti i tipi di televisori.
- Se il telecomando del televisore Sony in uso è provvisto di un collegamento al tasto menu è possibile utilizzare il telecomando per far funzionare la cornice digitale.
- Per far funzionare la cornice digitale, i tasti    , [Invio], [Indietro] supportano il controllo per HDMI.
- Qualora l'impostazione del controllo per HDMI del televisore utilizzato sia disattivata, il funzionamento mediante il telecomando del televisore per la cornice digitale non è disponibile. Le impostazioni variano a seconda del televisore utilizzato. Per i dettagli, consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con il televisore utilizzato.
- Se [CONTROLLO PER HDMI] è impostato su [Disatt.] sulla cornice digitale, il funzionamento mediante il telecomando del televisore non è disponibile.

## Operazioni di base della cornice digitale mediante un telecomando di un televisore

- Il cursore viene direzionato premendo     quando il cursore viene visualizzato sullo schermo, ad esempio quando viene visualizzato un elenco o un menu.
- Qualora non venga visualizzato alcun cursore, ad esempio nella vista singola, premere . Il pannello delle operazioni della cornice digitale viene visualizzato sullo schermo del televisore. Premere     sul telecomando del televisore per selezionare il tasto desiderato, quindi premere [Invio].



- Per nascondere il pannello delle operazioni, selezionare  nell'angolo superiore destro del pannello delle operazioni, oppure premere il tasto BACK sulla cornice digitale o sul telecomando.

#### Nota

Con il telecomando del televisore non è possibile effettuare le operazioni seguenti:

- Ingrandimento/riduzione
- Taglia+salva
- Importare/Esportare/Ordina (Sort)/Contrassegna/Cancellare
- Seleziona BGM/Importa BGM/Elimina BGM

## Informazioni sul controllo per HDMI

Quando la funzione [CONTROLLO PER HDMI] viene impostata su [Attivato], è possibile utilizzare le seguenti operazioni:

- È possibile spegnere la cornice digitale insieme al televisore.
- È possibile commutare automaticamente la modalità di ingresso del televisore sulla cornice digitale collegando quest'ultima al televisore prima di accenderla o dopo averla accesa. Se il televisore si trova in modalità standby (attesa), anche il televisore viene acceso.
- È possibile far funzionare la cornice digitale utilizzando il telecomando del televisore.
- Se si cambia la lingua di visualizzazione sul televisore mentre quest'ultimo è collegato alla cornice digitale, anche la lingua di visualizzazione sulla cornice digitale viene cambiata automaticamente.

#### Nota

Per consentire le funzioni sopra indicate, il televisore deve supportare la relativa funzione.

## Cos'è "BRAVIA Sync"

Viene denominata "BRAVIA Sync" una funzione dei prodotti Sony che, avvalendosi dei segnali di controllo "BRAVIA Sync", consente di monitorare le operazioni correlate di un

prodotto precedentemente approntato per la funzione HDMI da una unità di controllo BRAVIA.

Collegando la cornice digitale e un televisore compatibile con il sistema "BRAVIA Sync" mediante un cavo HDMI, è possibile utilizzare l'unità di controllo BRAVIA per eseguire operazioni collegate.

# Attivazione di un apparecchio esterno collegato alla cornice digitale

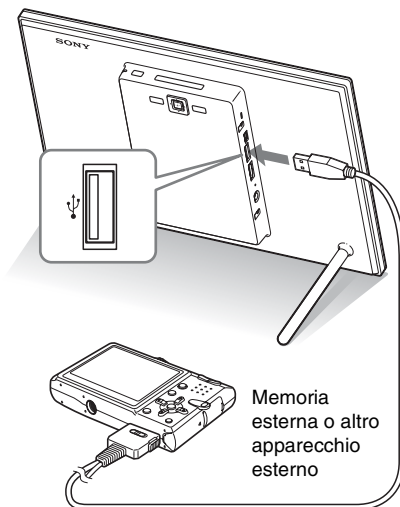
È possibile collegare alla cornice digitale una fotocamera digitale compatibile con lo standard mass storage, una periferica di memoria USB, una periferica di memorizzazione di fotografie o un altro dispositivo esterno, e visualizzare un'immagine direttamente dall'apparecchio esterno.

## Note

- Non è possibile garantire il collegamento con tutti i tipi di apparecchi esterni.
- L'apparecchio di riproduzione viene commutato sull'apparecchio esterno se si collega quest'ultimo al connettore USB A durante la riproduzione dell'immagine nella memoria interna.

- 1** Collegare l'alimentatore di corrente CA alla cornice digitale e collegare l'alimentatore di corrente CA a una presa CA. (Istruzioni per l'uso in dotazione, "Accendere la cornice digitale").
- 2** Impostare la fotocamera digitale o l'apparecchio esterno sulla modalità modo di collegamento alle periferiche di archiviazione di massa.  
Il metodo da utilizzare per le impostazioni e le operazioni che precedono il collegamento varia a seconda della fotocamera digitale o dell'apparecchio esterno. Consultare le istruzioni per l'uso in dotazione con la fotocamera digitale o con l'apparecchio esterno. (Se è in uso la funzione Cyber-shot, impostare "USB Connect" su [Normal] o [Mass Storage].)

- 3** Accendere la cornice digitale (pagina 13).
- 4** Collegare la fotocamera digitale o l'apparecchio esterno al connettore USB A sulla cornice digitale.  
Utilizzare il cavo USB in dotazione con la fotocamera digitale o l'apparecchio esterno per il collegamento con la cornice digitale.



- 5** Selezionare l'apparecchio di riproduzione (pagina 35).  
Un'immagine nell'apparecchio viene visualizzata sullo schermo.  
Consultare pagina 25 per informazioni dettagliate sulla presentazione. Consultare pagina 32 per informazioni dettagliate sull'aggiunta di immagini alla memoria interna.

## Note

- Se si utilizza un cavo USB disponibile in commercio, utilizzare un cavo USB di tipo A di lunghezza inferiore a 3 m.
- Quando la spia d'accesso posta sull'apparecchio esterno lampeggia, non scollegare il cavo USB e non spegnere la cornice digitale e l'apparecchio esterno. In caso contrario, si potrebbero

danneggiare i dati memorizzati sull'apparecchio esterno. La Sony declina ogni responsabilità per eventuali danni o per la perdita di dati.

- Un hub USB o un apparecchio USB con un hub USB incorporato potrebbero non funzionare correttamente.
- La cornice digitale non può utilizzare dati criptati o compressi ad esempio attraverso sistemi di autenticazione delle impronte digitali o con password.
- Utilizzare un cavo USB che rechi il logo USB.

# Collegamento a un computer

Il collegamento a un computer consente di visualizzare e copiare immagini della memoria interna della cornice digitale sul computer, e di copiare immagini del computer sulla cornice digitale.

## Requisiti di sistema

Per collegare un computer alla cornice digitale, il computer deve rispondere ai seguenti requisiti di sistema consigliati.

### ■ Windows

SO consigliato: Microsoft Windows 7 / Windows Vista SP2 / Windows XP SP3

Porta: porta USB

### ■ Macintosh

SO consigliato: Mac OS X (v10.4 o versione più recente)

Porta: porta USB

#### Note

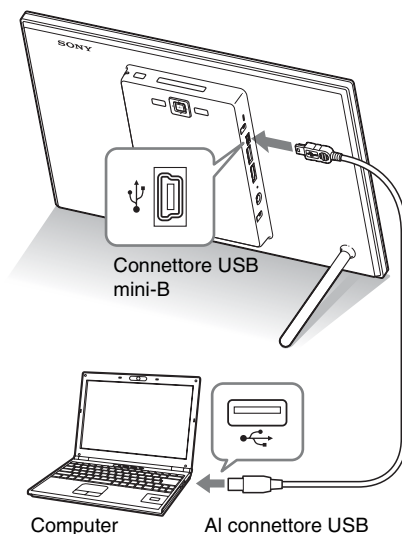
- Qualora più apparecchi USB siano collegati a un computer, o qualora si utilizzi un hub, possono verificarsi dei problemi.
- Non è possibile utilizzare la cornice digitale da un'altra periferica USB utilizzata contemporaneamente.
- Non scollegare/collegare il cavo USB durante la comunicazione dati.
- Non si può garantire il funzionamento con tutti i computer rispondenti ai requisiti di sistema consigliati.
- È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale quando è collegata a un computer o alla stampante per fotografie digitali Sony. Quando alla cornice digitale si collegano altri apparecchi, questi ultimi potrebbero non riconoscere la memoria interna della cornice digitale.
- Non collegare il computer al connettore USB mini-B sulla cornice digitale nello stesso momento in cui vengono collegati tramite connettore USB A una memoria USB o un dispositivo esterno.

## Copia di un file di immagine da un computer alla cornice digitale

#### Note

- Questa sezione mostra un esempio di collegamento per Microsoft Windows Vista. Lo schermo e le procedure di visualizzazione possono variare in base all'SO in uso.
- I file di immagini impostati come sola lettura tramite un computer non possono essere eliminati dalla cornice digitale. Prima di copiare dei file di immagini di un computer su una cornice digitale, annullare "Read Only" (sola lettura).

- 1 Collegare l'alimentatore di corrente CA alla cornice digitale e a una presa elettrica CA (istruzioni per l'uso in dotazione, "Accendere la cornice digitale").
- 2 Collegare il computer e la cornice digitale con un cavo USB disponibile in commercio.



### Nota

Utilizzare un mini cavo USB di tipo B di lunghezza inferiore a 3 m.

## 3 Accendere la cornice digitale (pagina 13).

## 4 Se si apre la finestra [AutoPlay] sullo schermo del computer, fare clic su [Apri cartella per visualizzare i file].

Se non si apre la finestra [AutoPlay], fare clic su [Computer (Risorse del Computer)] nel menu di avvio, quindi aprire il disco rimovibile.

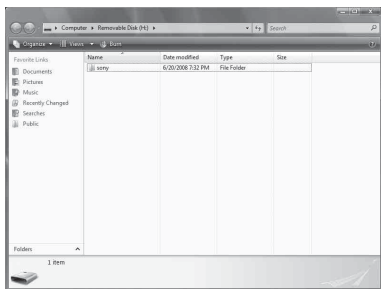
### Suggerimenti

- Sul computer, questa cornice digitale viene visualizzata come disco rimovibile.
- Quando la cornice digitale è collegata a un computer, sullo schermo viene visualizzato



## 5 Spostare il cursore in questa finestra e fare clic col tasto destro del mouse, quindi scegliere [Nuovo]-[Cartella].

Assegnare un nome a questa nuova cartella. Nel presente manuale il nome della cartella “sony” viene utilizzato come esempio.



## 6 Fare doppio clic per aprire la cartella “sony”.



## 7 Aprire la cartella contenente il file dell'immagine che si desidera copiare e copiarlo trascinandolo nella cartella “sony”.

### Note

- Se le immagini del computer vengono salvate nella memoria interna della cornice digitale, i file vengono salvati senza essere compressi. Ne consegue che nella memoria interna della cornice digitale potrebbe essere salvato un minor numero d'immagini.
- È possibile salvare le immagini di un computer nella memoria interna direttamente, senza creare una cartella. In tal caso, è possibile salvare un numero massimo di 512 immagini. Inoltre, il numero di immagini che è possibile salvare potrebbe risultare inferiore, in base alla lunghezza del nome del file o al tipo di carattere utilizzato nei nomi dei file.
- Se un file di immagine viene modificato o salvato su un computer, la data di ripresa del file può essere modificata o cancellata. In tal caso, è possibile che la visualizzazione delle immagini non segua l'ordine della data di ripresa nella visualizzazione indice.
- Potrebbe non essere possibile visualizzare i file immagine creati o modificati su un computer.

## Scollegare il computer

Scollegare il cavo USB o spegnere la cornice digitale dopo averla scollegata dal computer.

- 1 Fare doppio click sull'icona  (scollegamento) sulla barra delle applicazioni.
- 2 Fare clic su  (Dispositivo di archiviazione di massa USB) → [Stop].
- 3 Cliccare [OK] dopo aver verificato il dispositivo che si desidera rimuovere.



## Qualora venga visualizzato un messaggio di errore

Se si verifica un errore, uno dei seguenti messaggi di errore potrebbero essere visualizzati sullo schermo LCD della cornice digitale. Seguire la soluzione corrispondente sotto riportata per risolvere il problema.

Messaggio di errore	Significato/Soluzioni
Nessuna Memory Stick. / Nessuna scheda CompactFlash. / Scheda memoria SD assente. / Nessuna xD-Picture Card. / Nessun dispositivo esterno.	<ul style="list-style-type: none"><li>Una scheda di memoria non è inserita nell'alloggiamento. Oppure, un apparecchio esterno non è collegato al connettore USB A. Inserire una scheda di memoria nel relativo alloggiamento, o collegare un apparecchio esterno (pagine 15, 53).</li></ul>
È stata inserita una Memory Stick non compatibile. / È stata inserita una scheda CompactFlash non compatibile. / Inserita scheda mem. SD non compatibile. / È stata inserita una xD-Picture Card non compatibile. / È stato inserito un dispositivo esterno non compatibile.	<ul style="list-style-type: none"><li>È inserita una scheda di memoria non supportata. Oppure, un apparecchio esterno non supportato è collegato al connettore USB A. Utilizzare una scheda di memoria o un apparecchio esterno che siano supportati dalla cornice digitale.</li></ul>
Nessuna immagine sul file.	<ul style="list-style-type: none"><li>Nella scheda di memoria o nell'apparecchio esterno non vi è alcun file di immagine visualizzabile sullo schermo della cornice digitale. Utilizzare una scheda di memoria o un apparecchio esterno contenenti file di immagine che possano essere visualizzati con la cornice digitale.</li></ul> <div><b>Nota</b> Potrebbe essere visualizzato questo messaggio di errore quando si inserisce una scheda di memoria che memorizza solo file musicali.</div>
Impossibile eliminare un file protetto	<ul style="list-style-type: none"><li>Per cancellare un file protetto, annullare la protezione sulla fotocamera digitale o sul computer.</li></ul>
Scheda di memoria protetta. Annulla protezione e riprova.	<ul style="list-style-type: none"><li>La scheda di memoria è protetta da scrittura. Far scorrere l'interruttore di protezione da scrittura sulla posizione di abilitazione (pagina 66).</li></ul>
Memory Stick piena. / Scheda CompactFlash piena. / Scheda memoria SD piena. / xD-Picture Card piena. / Dispositivo esterno pieno.	<ul style="list-style-type: none"><li>Non è possibile salvare altri dati poiché la scheda di memoria, la memoria interna o l'apparecchio esterno sono pieni. Cancellare le immagini oppure utilizzare una scheda di memoria o un apparecchio esterno con spazio disponibile.</li></ul>

Messaggio di errore	Significato/Soluzioni
Errore di lettura della Memory Stick. / Errore di lettura scheda CompactFlash. / Errore di lettura scheda memoria SD. / Errore di lettura xD-Picture Card. / Errore di lettura memoria interna./ Errore di lettura dispositivo esterno.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si è verificato un errore. Qualora questo messaggio venga visualizzato di frequente, controllare lo stato della scheda di memoria o dell'apparecchio esterno con un apparecchio diverso dalla cornice digitale.</li> <li>• <b>Per un apparecchio esterno:</b> L'apparecchio esterno potrebbe essere protetto in scrittura. Annullare l'impostazione di protezione da scrittura dell'apparecchio in uso. La memoria interna di una fotocamera digitale potrebbe essere protetta da scrittura.</li> <li>• <b>Per una memoria interna:</b> Inizializzare la memoria interna.</li> </ul>
Errore scrittura nella Memory Stick. / Errore scrittura nella scheda CompactFlash. / Errore scrittura scheda memoria SD. / Errore scrittura xD-Picture Card. / Errore di scrittura sulla memoria interna./ Errore scrittura nel dispositivo esterno.	
Memory Stick di sola lettura.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È inserita una "Memory Stick-ROM". Per salvare le immagini, utilizzare la "Memory Stick" consigliata.</li> </ul>
Memory Stick protetta.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È inserita una "Memory Stick" protetta. Per poter modificare e salvare le immagini, avvalersi di un apparecchio per rimuovere la protezione.</li> </ul>
Formato scheda di memoria non supportato.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Per formattare una scheda di memoria, utilizzare la fotocamera digitale o altro apparecchio.</li> <li>• Per quanto riguarda la memoria interna, iniziarla con la cornice digitale.</li> </ul> <p><b>Nota</b> Con l'inizializzazione dei supporti, vengono eliminati tutti i file ivi contenuti.</p>
Impossibile aprire immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cornice digitale non è in grado di visualizzare o aprire un file di immagine in un formato non supportato.</li> </ul>
Non è possibile collegare altre prese USB.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Collegare l'apparecchio direttamente alla cornice digitale, oppure utilizzare un apparecchio senza hub USB incorporato.</li> </ul>
Dispositivo USB incompati. Control. impos. USB dispo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È collegato un apparecchio non compatibile con lo standard mass storage (periferica di archiviazione di massa) o l'interfaccia USB di un apparecchio esterno non è impostata per lo standard mass storage. Collegare un apparecchio compatibile con lo standard mass storage o controllare l'impostazione USB e modificarla su mass storage sull'apparecchio esterno.</li> </ul>

## Qualora si verifichi un problema

Prima di sottoporre a riparazione la cornice digitale, tentare di risolvere il problema con l'aiuto delle indicazioni seguenti. Qualora il problema persista, rivolgersi al proprio rivenditore Sony o a un centro di assistenza Sony.





### Alimentazione elettrica

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
L'alimentazione è disattivata.	<ul style="list-style-type: none"><li>La spina di alimentazione CA è stata inserita correttamente?</li></ul>	→ Inserire correttamente la spina di alimentazione.

### Visualizzazione delle immagini

Se la cornice digitale è accesa, ma non vengono visualizzate le immagini o non è possibile configurare le impostazioni della finestra delle funzioni, confermare le seguenti voci di verifica.


Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Sullo schermo non viene visualizzata nessuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"><li>La scheda di memoria è stata inserita, o un apparecchio esterno è stato collegato correttamente?</li></ul>	→ Inserire una scheda di memoria o collegare un apparecchio esterno correttamente (pagine 15, 53).
	<ul style="list-style-type: none"><li>La scheda di memoria contiene immagini salvate con una fotocamera digitale o altro apparecchio?</li><li>Le immagini sono state memorizzate su un apparecchio esterno?</li></ul>	→ Inserire una scheda di memoria che contenga immagini o collegare un apparecchio esterno che contenga immagini. → Controllare i formati file che possono essere visualizzati (Istruzioni per l'uso in dotazione, "Caratteristiche tecniche").
	<ul style="list-style-type: none"><li>Il formato file è compatibile con il formato DCF?</li></ul>	→ Potrebbe non essere possibile visualizzare sulla cornice digitale un file incompatibile con il formato DCF, anche se lo stesso può essere visualizzato con un computer.
La riproduzione delle immagini non rispetta l'ordine della data di ripresa.	<ul style="list-style-type: none"><li>Queste immagini sono state salvate da un computer?</li><li>Queste immagini sono state modificate su un computer?</li></ul>	→ Durante la modifica o il salvataggio di un file di immagine su un computer, è possibile che si verifichi una modifica o una perdita delle informazioni relative alla data di ripresa.

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Alcune immagini non vengono visualizzate.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Le immagini vengono visualizzate nella vista indice?</li> </ul>	<p>→ Qualora un'immagine venga visualizzata nella vista indice ma non possa essere visualizzata come singola immagine, il file dell'immagine potrebbe essere danneggiato, anche se i relativi dati di anteprima in miniatura funzionano correttamente.</p> <p>→ Potrebbe non essere possibile visualizzare sulla cornice digitale un file incompatibile con il formato DCF, anche se lo stesso può essere visualizzato con un computer.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il simbolo riportato in basso viene visualizzato nella vista indice?</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Le immagini sono state create grazie a un'applicazione in uso su un computer?</li> </ul>	<p>→ Qualora venisse visualizzato il simbolo indicato sulla sinistra, il file di immagine potrebbe non essere supportato dalla cornice digitale trattandosi, ad esempio, di un file JPEG creato con il computer. In alternativa, il file di immagine potrebbe essere supportato ma potrebbe essere privo dei dati della miniatura. Selezionare il simbolo e premere  per cambiare lo schermo sulla visualizzazione della singola immagine. Se il simbolo indicato a sinistra viene visualizzato di nuovo, l'immagine non può essere visualizzata dato che il file di immagine non è supportato dalla cornice digitale.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il simbolo riportato in basso viene visualizzato nella vista indice?</li> </ul> 	<p>→ Se viene visualizzato il simbolo indicato a sinistra, il file di immagine viene supportato dalla cornice digitale ma non è possibile aprire i dati della miniatura o l'immagine stessa. Selezionare il simbolo, quindi premere . Se viene ancora visualizzato il simbolo indicato a sinistra, l'immagine non può essere visualizzata.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sono presenti oltre 9.999 immagini nella memoria interna, nella scheda di memoria o nell'apparecchio esterno?</li> </ul>	<p>→ La cornice digitale è in grado di riprodurre, salvare, eliminare ecc. fino a 9.999 file di immagini.</p>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il file è stato rinominato da un computer o da altro apparecchio?</li> </ul>	<p>→ Se è stato assegnato il nome a un file o se quest'ultimo è stato rinominato sul computer e comprende caratteri non alfanumerici, l'immagine potrebbe non venire visualizzata sulla cornice digitale.</p>


Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Alcune immagini non vengono visualizzate.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È presente una cartella con oltre 8 livelli nella relativa gerarchia della scheda di memoria o del apparecchio esterno?</li> </ul>	→ La cornice digitale non è in grado di visualizzare le immagini salvate in una cartella situata ben oltre l'ottavo livello gerarchico.
Il nome del file non viene visualizzato correttamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il file è stato rinominato da un computer o da altro apparecchio?</li> </ul>	→ Se è stato assegnato il nome a un file o se quest'ultimo è stato rinominato sul computer e il nome del file comprende caratteri non alfanumerici, è possibile che il nome del file non venga visualizzato correttamente nella cornice digitale. Inoltre, per un file creato su un computer o altro apparecchio, è possibile visualizzare fino a un massimo di dieci caratteri a partire dai primi che compongono il nome del file.

## Salvataggio ed eliminazione delle immagini

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Impossibile salvare un'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La scheda di memoria è protetta da scrittura?</li> </ul>	→ Annullare la protezione da scrittura e rieseguire le operazioni di salvataggio.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'interruttore di protezione da scrittura della scheda di memoria si trova sulla posizione [LOCK]?</li> </ul>	→ Far scorrere l'interruttore di protezione da scrittura sulla posizione di abilitazione.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La scheda di memoria è piena?</li> </ul>	→ Eliminare le immagini indesiderate (pagina 37) o sostituire la scheda di memoria con un'altra che disponga di spazio libero sufficiente.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La memoria interna è piena?</li> </ul>	→ Eliminare le immagini indesiderate (pagina 37).
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sono state salvate immagini nella memoria interna di un computer senza prima aver creato una cartella nella memoria interna?</li> </ul>	→ Se non viene creata nessuna cartella, è possibile salvare un numero massimo di 512 immagini. Inoltre, il numero di immagini da salvare potrebbe risultare inferiore in base alla lunghezza del nome del file o al tipo di carattere. Quando si salvano immagini nella memoria interna da un computer, assicurarsi di creare una cartella nella memoria interna utilizzando un computer e salvare le immagini in questa cartella.

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Impossibile eliminare un'immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>La scheda di memoria è protetta da scrittura?</li> </ul>	→ Utilizzare l'apparecchio in uso per annullare la protezione da scrittura, quindi riprovare ad eliminare l'immagine.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'interruttore di protezione da scrittura della scheda di memoria si trova sulla posizione [LOCK]?</li> </ul>	→ Far scorrere l'interruttore di protezione da scrittura sulla posizione di abilitazione.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>È in uso una "Memory Stick-ROM"?</li> </ul>	→ Non è possibile eliminare un'immagine da una "Memory Stick-ROM" né formattarla.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>Questa immagine è protetta?</li> </ul>	→ Controllare le informazioni sulle immagini visualizzate in modalità vista singola (pagina 22). Un'immagine con un contrassegno  è impostata su Sola lettura. Non è possibile eliminarla dalla cornice digitale.
Un'immagine è stata eliminata per errore.	—	→ Non è possibile recuperare un'immagine una volta che è stata eliminata.

## Importazione di un file musicale

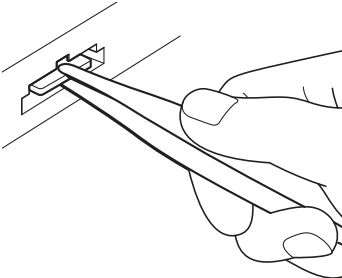
Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Non è possibile importare un file musicale.	<ul style="list-style-type: none"> <li>È inserita una scheda di memoria che memorizza solo file musicali?</li> <li>Sullo schermo, viene visualizzato il messaggio [Nessuna immagine sul file.]?</li> </ul>	→ Quando è inserita una scheda di memoria che memorizza solo file musicali, sullo schermo viene visualizzato il messaggio [Nessuna immagine sul file.]. In tal caso, non sostituire la scheda e premere  . Vedere "Importazione di un file musicale" (pagina 28) per il corretto funzionamento in seguito.

## Collegamento di una fotocamera digitale o di altro apparecchio esterno

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
La fotocamera è collegata ma non viene visualizzato alcunché.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Il cavo è stato collegato correttamente?</li> </ul>	→ Collegare correttamente il cavo.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>La cornice digitale è accesa?</li> </ul>	→ Accendere sia la cornice digitale che la fotocamera.

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Non accade nulla nonostante il cavo USB sia stato scollegato e poi ricollegato.	—	<p>→ Potrebbe essersi verificato un errore di sovratensione con la cornice digitale.</p> <p>Spegnere e riaccendere la cornice digitale.</p> <p>→ L'apparecchio USB potrebbe non essere compatibile con la cornice digitale.</p>
Sullo schermo televisivo o sullo schermo LCD non viene visualizzata nessuna immagine.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• L'ingresso del televisore è stato impostato sulla sorgente esterna?</li> </ul>	<p>→ Anche se l'ingresso del televisore non è stato impostato sulla cornice digitale, se è collegato un cavo HDMI è possibile, talvolta, che non vengano visualizzate le immagini sullo schermo televisivo o sullo schermo LCD.</p> <p>→ Modificare l'ingresso del televisore sulla cornice digitale o scollegare il cavo HDMI dalla cornice digitale e commutare la visualizzazione sullo schermo LCD.</p> <p>(solo per il modello DPF-XR100)</p>

## Cornice digitale

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Nonostante la cornice digitale funzioni, non succede niente.	—	<p>→ Premere l'interruttore di ripristino posto sul retro della cornice digitale utilizzando un oggetto di forma allungata e sottile, ad esempio uno spillo, e così via (pagina 9).</p>
La cornice digitale non si avvia.	—	<p>→ Utilizzare la modalità di manutenzione per inizializzare il sistema della cornice digitale (pagina 31).</p>
Impossibile espellere la scheda di memoria.	—	<p>→ In caso di errato inserimento di una scheda miniSD, una scheda microSD o una "Memory Stick Micro", si potrebbe estrarla tramite oggetti sottili e appuntiti come pinzette o pinze a becchi.</p> <p>In tal caso, fare attenzione a non danneggiare la scheda di memoria e/o la cornice digitale.</p> 

Continua

## Telecomando

Sintomo	Verifica voce	Causa/Soluzioni
Nonostante il telecomando funzioni, non succede niente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È stata inserita correttamente la pila del telecomando?</li> </ul>	→ Sostituire la pila (pagina 10). → Inserire una pila (pagina 10). → Inserire una pila con l'orientamento corretto (pagina 10).
	—	→ Puntare l'estremità superiore del telecomando verso il sensore del telecomando della cornice digitale (pagina 10). → Eliminare qualunque ostacolo si frapponga tra telecomando e sensore a distanza.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• È inserito un foglio protettivo?</li> </ul>	→ Rimuovere il foglio protettivo (pagina 10).



# Informazioni sulle schede di memoria

## “Memory Stick”

### Tipi di “Memory Stick” che possono essere utilizzate con la cornice digitale

Con la cornice digitale è possibile utilizzare i tipi seguenti di “Memory Stick”<sup>\*1</sup>:

Tipi di “Memory Stick”	Visualizzazione	Eliminazione/Salvataggio
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Non compatibile con “MagicGate”)	OK	OK
“Memory Stick” <sup>*2</sup> (Compatibile con “MagicGate”)	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“MagicGate Memory Stick” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>
“Memory Stick PRO-HG” <sup>*2</sup>	OK <sup>*5*6</sup>	OK <sup>*5*6</sup>
“Memory Stick Micro” <sup>*3</sup> (“M2” <sup>*4</sup> )	OK <sup>*5</sup>	OK <sup>*5</sup>

<sup>\*1</sup> La cornice digitale supporta il formato FAT32. È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una “Memory Stick” con capacità di 32 GB o inferiore prodotta da Sony Corporation. Tuttavia, non si garantisce il funzionamento di tutti i supporti “Memory Stick”.

<sup>\*2</sup> La cornice digitale è dotata di un alloggiamento compatibile sia con supporti in formato standard che con supporti in formato Duo. Senza un adattatore per “Memory Stick Duo”, è possibile utilizzare sia le “Memory Stick” in formato standard che le “Memory Stick Duo” in formato compatto.

<sup>\*3</sup> Quando si utilizza una “Memory Stick Micro” con la cornice digitale, inserirla sempre in un adattatore M2.

<sup>\*4</sup> “M2” è un’abbreviazione di “Memory Stick Micro”. In questa sezione, “M2” è l’abbreviazione utilizzata per descrivere una “Memory Stick Micro”.

<sup>\*5</sup> Non è possibile eseguire operazioni di lettura/registrazione dei dati che richiedano il sistema di protezione dei diritti d’autore “MagicGate”. “MagicGate” è il nome generico di una tecnologia di protezione dei diritti d’autore sviluppata da Sony utilizzando l’autenticazione e la cifratura.

<sup>\*6</sup> La cornice digitale non supporta il trasferimento dei dati in parallelo a 8 bit.

### Note sull’uso

- Per le informazioni più aggiornate sui tipi di “Memory Stick” supportati dalla cornice digitale, consultare le informazioni sulla compatibilità delle “Memory Stick” sul sito web Sony (Istruzioni per l’uso in dotazione, quarta di copertina).
- Non inserire più di una “Memory Stick” contemporaneamente, perché questo potrebbe provocare un problema con la cornice digitale.
- In caso di utilizzo di una “Memory Stick Micro” con la cornice digitale, è necessario inserire la “Memory Stick Micro” in un alimentatore “M2”.
- Qualora si inserisca una “Memory Stick Micro” nella cornice digitale senza un adattatore “M2”, potrebbe non essere possibile rimuovere la “Memory Stick Micro”.
- Se si inserisce una “Memory Stick Micro” in un adattatore “M2”, e si inserisce quindi l’adattatore “M2” in un adattatore per “Memory Stick Duo”, la cornice digitale potrebbe non funzionare correttamente.
- Quando si inizializza una “Memory Stick”, utilizzare la funzione di inizializzazione della fotocamera digitale. Qualora la stessa venisse inizializzata con il computer, le immagini potrebbero non essere visualizzate correttamente.
- Quando viene eseguita l’inizializzazione, tutte le immagini protette vengono cancellate. Per evitare la cancellazione

accidentale di dati importanti, assicurarsi di controllare il contenuto della “Memory Stick” prima di eseguire l’inizializzazione.

- Non è possibile registrare o eliminare i dati se si fa scorrere l’interruttore di protezione da scrittura sulla posizione LOCK.
- Non applicare materiali diversi dall’etichetta in dotazione nel punto di applicazione dell’etichetta. Quando si applica l’etichetta in dotazione, assicurarsi di applicarla sull’apposito punto. Assicurarsi che l’etichetta non sporga verso l’esterno.

## Scheda memoria SD

L’alloggiamento per la scheda di memoria SD della cornice digitale consente di utilizzare le schede seguenti:

- Scheda memoria SD<sup>\*1</sup>
- Scheda miniSD, scheda microSD (È richiesto un adattatore.)<sup>\*2</sup>
- Scheda di memoria SDHC<sup>\*3</sup>
- Scheda miniSDHC, scheda microSDHC (È richiesto un adattatore.)<sup>\*2</sup>
- Scheda di memoria SDXC<sup>\*4</sup>
- Scheda di memoria standard MMC<sup>\*5</sup>

Non si garantisce il funzionamento corretto con tutti i tipi di schede di memoria SD e di schede di memoria standard MMC.

<sup>\*1</sup> È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una scheda di memoria SD con capacità di 2 GB o inferiore.

<sup>\*2</sup> Alcuni adattatori per schede disponibili in commercio sono dotati di terminali sporgenti sulla parte centrale posteriore. Questo tipo di adattatore potrebbe non funzionare correttamente con la cornice digitale.

<sup>\*3</sup> È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una scheda di memoria SDHC con capacità di 32 GB o inferiore.

<sup>\*4</sup> È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una scheda di memoria SDXC con capacità di 64 GB o inferiore.

<sup>\*5</sup> È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una scheda di memoria standard MMC con capacità di 2 GB o inferiore.

## Note sull’uso

Non è possibile eseguire la lettura o la registrazione di dati che richiedano il sistema di protezione dei diritti d’autore.

## xD-Picture Card

È possibile utilizzare le xD-Picture Card<sup>\*6</sup> con la cornice digitale. Tuttavia, non è possibile garantire il funzionamento corretto per tutti i tipi di xD-Picture Card.

<sup>\*6</sup> È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una xD-Picture Card con capacità di 2 GB o inferiore.

## Scheda CompactFlash (solo per il modello DPF-XR100)

L’alloggiamento per schede CompactFlash della cornice digitale consente di utilizzare le schede seguenti:

- Scheda di memoria CompactFlash (Tipo I/ Tipo II) e Scheda CompactFlash compatibile con CF+Card (Tipo I/Tipo II)<sup>\*7</sup>

È inoltre possibile utilizzare una scheda Smart Media utilizzando un adattatore per schede CompactFlash<sup>\*8</sup> disponibile in commercio.

Tuttavia, non è possibile garantire il funzionamento corretto per tutti i tipi di schede CompactFlash.

<sup>\*7</sup> Utilizzare una scheda CompactFlash con una specifica di alimentazione di 3,3 V o 3,3 V/5 V. Non è possibile utilizzare i tipi che funzionano solo a 3 V o 5 V. Non inserire altri tipi di schede CompactFlash nell’alloggiamento di inserimento della cornice digitale. Si potrebbe danneggiare la cornice digitale. È stato dimostrato il funzionamento della cornice digitale con una CompactFlash con capacità di 32 GB o inferiore.

<sup>\*8</sup> Quando si utilizza un adattatore per schede CompactFlash disponibile in commercio, consultare le istruzioni per l’uso dell’adattatore, per informazioni sulle modalità di installazione e di utilizzo della scheda e dell’adattatore. A seconda dell’adattatore per schede CompactFlash, una scheda protetta da scrittura potrebbe non funzionare correttamente.

## Note sull'uso delle schede di memoria

- Quando si utilizza una scheda, assicurarsi di verificare la direzione corretta di inserimento della scheda e l'alloggiamento corretto per l'inserimento. Un inserimento improprio può danneggiare la cornice digitale.
- Quando si inserisce la scheda di memoria non tentare di forzarla, poiché questa operazione potrebbe danneggiare la scheda di memoria e/o la cornice digitale.
- Non rimuovere una scheda di memoria né spegnere la cornice digitale in fase di lettura o scrittura dati o mentre l'indicatore di accesso lampeggia. In caso contrario, i dati potrebbero venire cancellati o danneggiati.
- Si consiglia di effettuare il backup dei dati importanti.
- I dati elaborati con un computer potrebbero non venire visualizzati con la cornice digitale.
- Quando si trasporta o si conserva una scheda, inserirla nella custodia in dotazione con la scheda.
- Non toccare i terminali delle schede con le mani o con oggetti metallici.
- Non colpire, piegare o far cadere le schede.
- Non smontare o modificare le schede.
- Non esporre le schede all'acqua.
- Non utilizzare né conservare le schede nelle condizioni seguenti:
  - In ubicazioni in cui le condizioni operative richieste non siano rispettate, incluse ubicazioni quali l'interno caldo di un'auto parcheggiata al sole e/o all'aperto in estate, gli ambienti esterni esposti alla luce solare diretta o in prossimità di un radiatore
  - Ubicazioni umide o in cui siano presenti sostanze corrosive
  - Ubicazioni soggette a elettricità statica o disturbi elettrici

## Note sulla licenza

La cornice digitale contiene software utilizzato da Sony sotto un accordo di licenza con il proprietario dei relativi diritti d'autore. Sony è obbligata a rendere noti i contenuti dell'accordo ai clienti, come richiesto dal proprietario dei diritti d'autore del software. I contenuti della licenza sono forniti sul CD-ROM in dotazione. Leggere "NOTICE.html" nella cartella License sul CD-ROM.

## Nota sul software GNU GPL/LGPL applicato

Il presente prodotto contiene software soggetto alla seguente GNU General Public License (d'ora in avanti chiamata "GPL") o alla GNU Lesser General Public License (d'ora in avanti chiamata "LGPL"). Queste ultime stabiliscono che i clienti hanno il diritto di acquisire, modificare e ridistribuire il codice sorgente di detto software secondo i termini della licenza GPL o LGPL fornita.

Il codice sorgente del software summenzionato è disponibile sul web.

Per scaricarlo, accedere al seguente URL, quindi selezionare il modello "DPF-XR100/VR100".

URL: <http://www.sony.net/Products/Linux/>

Tenere presente che Sony non può rispondere ad alcuna richiesta di informazioni relativa al contenuto del codice sorgente.

# Indice analitico

## A

Alloggiamento per scheda di memoria 15

Apparecchio di riproduzione 35

## C

Cavo USB 53, 55

Collegamento

Apparecchio esterno 53

Computer 55

televisore 50

Connettore USB mini-B 9, 55

Contrassegna 39

CONTROLLO PER HDMI 48

## D

Dimens. import. immag. 48

## E

Effetto colore 26

Eliminazione di un'immagine 37

Esportazione di un'immagine 35

## F

File associato 22

Formatt. mem. int. 38, 49

Funzioni 5

## H

HDMI OUT 50

## I

Importazione di un file musicale 28

Importazione nella memoria interna 32

Impost. Inizializ. 49

Impost. presentaz. 26

Casuale 26

Durata video 26

Effetto colore 26

Intervallo foto 26

Mod. visualiz. 27

Impostaz. data e ora 14, 47

Impostaz. generali 48

Impostazione del supporto 11

Impostazione lingua(Language) 48

Impostazioni di fabbrica predefinite 46, 47

Informaz. di sistema 48

Ingrandimento e riduzione delle dimensioni di un'immagine 41

Inizializza 46, 49

Inserimento di una scheda di memoria 15

Interruttore di protezione da scrittura 66

## M

Messaggi di errore 57

Mod. visualiz. 27

Modalità di aggiornamento 30

Modalità di visualizzazione singola 21

Modifica delle impostazioni 46

## O

Ordinamento delle immagini 40

Ordine elenco 48

## P

Per regolare il volume 29

Periferiche compatibili di archiviazione di massa 53

Posizionamento con orientamento orizzontale o verticale 12

## Q

Qualità immagine 47

## R

Requisiti di sistema

Macintosh 55

Windows 55

Reset 63

Rimozione di una scheda di memoria 15

Ripristino delle impostazioni ai valori preimpostati in fabbrica 46

Riproduzione di un file video 24

Risoluzione dei problemi 59

Rotazione di un'immagine 42

## S

Schede di memoria 15, 65

“Memory Stick” 15, 65

Note sull'uso 65, 67

Scheda CompactFlash 15, 66

Scheda memoria SD 15, 66

xD-Picture Card 15, 66

Schermata iniziale 13

Sostituzione della pila del telecomando 10

Spegn/acc. autom. 43, 47

Avanzata 43

Semplice 44

Spegn. auto. 44

Spegnere/accendere 13

Spia di accesso 8, 15

Sveglia 45, 47

## **T**

Telecomando 10

Televisore ad alta  
definizione 50

## **V**

Visualizzazione della  
presentazione 18

Visualizzazione delle  
informazioni 22

Visualizzazione indice 23

Visualizzazione orologio e  
calendario 20

